



Proiettore digitale

Manuale Utente

Proiettore laser | LU895UST

V 1.00

Garanzia e Informazioni sul copyright

Garanzia Limitata

BenQ garantisce questo prodotto per qualsiasi difetto dei materiali e della manodopera, in normali condizioni d'uso e di immagazzinamento.

Sarà richiesta la prova d'acquisto ogni volta che si fa un reclamo. Se questo prodotto si rivela difettoso durante il periodo coperto dalla garanzia, l'unico obbligo della BenQ e l'unico rimedio per l'utente è la sostituzione di qualsiasi parte difettosa (manodopera inclusa). Per ottenere l'assistenza in garanzia, avvisare immediatamente del difetto il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto.

IMPORTANTE: La garanzia di cui sopra sarà invalida in caso di utilizzo del prodotto diversamente da quanto indicato nelle istruzioni di BenQ, in particolar modo l'umidità ambientale deve essere compresa tra 10% e 90%, la temperatura tra 0°C e 35°C, l'altitudine deve essere inferiore a 4920 piedi ed è necessario evitare l'uso del proiettore in un ambiente polveroso. Questa garanzia dà diritti legali specifici, e si potrebbero anche avere altri diritti che variano da paese a paese.

Per altre informazioni, visitare il sito www.BenQ.com.

Copyright

Copyright 2025 di BenQ Corporation. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, archiviata in sistemi d'archiviazione o tradotta in qualsiasi lingua o linguaggio di computer, in nessuna forma o tramite alcun mezzo, sia esso elettronico, meccanico, magnetico, ottico, chimico, manuale o altro, senza previa autorizzazione scritta della BenQ Corporation.

Disclaimer

La BenQ Corporation non si assume alcuna responsabilità né offre garanzie - esplicite o implicite - nei confronti dei contenuti del presente documento ed in particolare non concede alcuna garanzia di commerciabilità o idoneità a scopi specifici. Inoltre, la BenQ Corporation si riserva il diritto di rivedere questa pubblicazione e di eseguire modifiche periodiche dei suoi contenuti senza alcun obbligo, da parte dell'azienda, di informare chiunque di tali revisioni o modifiche.

*DLP, Digital Micromirror Device e DMD sono marchi della Texas Instruments. Gli altri sono marchi, brevetti o diritti delle loro rispettive aziende od organizzazioni.

Sommario

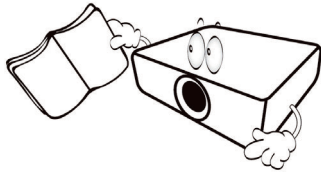
Garanzia e Informazioni sul copyright	2
Istruzioni importanti per la sicurezza	4
Introduzione	8
Contenuto della confezione.....	8
Veduta esteriore del proiettore	10
Terminale.....	11
Tasti di controllo e funzione.....	12
Collocazione del proiettore.....	14
Scelta del punto d'installazione.....	14
Ottenere le dimensioni desiderate per l'immagine proiettata	15
Installazione del proiettore	16
Regolazione dell'immagine proiettata	18
Collegamento	20
Operazioni.....	21
Avvio del proiettore	21
Uso dei menu.....	22
Protezione del proiettore	23
Commutazione del segnale di ingresso	23
Aggiornamento del firmware.....	24
Spegnimento del proiettore.....	25
Operazioni del menu	26
Menu Di base	26
Menu Avanzate.....	27
Controllo del proiettore con un dispositivo mobile	51
Installazione dell'app InstaControl su un dispositivo mobile	51
Collegamento del dongle BT	51
Associazione dell'app InstaControl al dongle BT	52
Controllo del proiettore con un dispositivo mobile	53
Annullamento dell'associazione e collegamento a un altro proiettore	57
Manutenzione	58
Cura del proiettore	58
Informazioni sorgente luminosa	59
Risoluzione dei problemi	62
Specifiche tecniche	63
Specifiche del proiettore	63
Dimensioni.....	64
Tabella temporizzazioni.....	65
Comando RS232.....	68

Istruzioni importanti per la sicurezza

Questo proiettore è stato progettato e testato per soddisfare i più recenti standard di sicurezza relativi alle attrezzature IT (Information Technology). Tuttavia, per garantire l'uso in sicurezza del prodotto, è importante seguire le istruzioni riportate in questo manuale e indicate sul prodotto stesso.

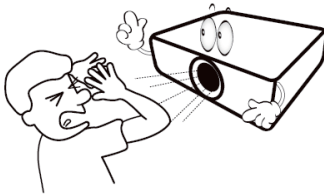
1. **Leggere il presente manuale prima di utilizzare il proiettore.**

Conservarlo per riferimenti futuri.

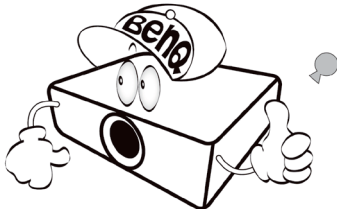


2. **Non guardare direttamente nell'obiettivo del proiettore durante l'uso.**

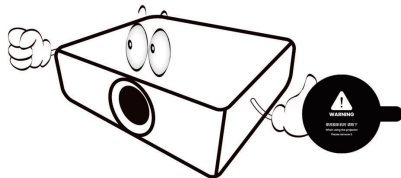
Potrebbe causare danni alla vista.



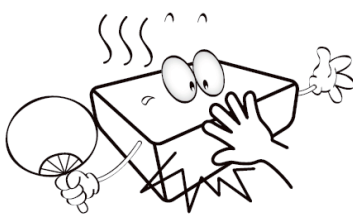
3. **Per la manutenzione rivolgersi a personale tecnico qualificato.**



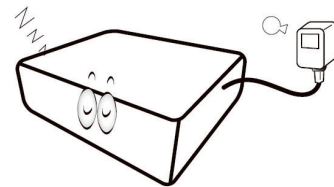
4. Rimuovere sempre il coperchio dell'obiettivo quando la sorgente di illuminazione del proiettore è accesa.



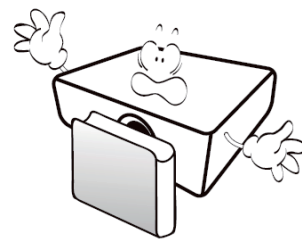
5. La sorgente luminosa diventa estremamente calda durante il funzionamento.



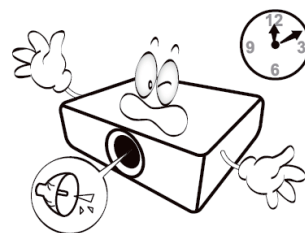
6. In alcuni Paesi, la tensione di linea NON è stabile. Questo proiettore è stato progettato per funzionare conformemente agli standard di sicurezza a una tensione compresa tra 100 e 240 VCA; tuttavia, potrebbero verificarsi guasti in caso di interruzioni o variazioni di tensione di ± 10 volt. **Nelle zone soggette a variazioni o cadute di tensione, si consiglia di collegare il proiettore tramite uno stabilizzatore di tensione, un limitatore di sovratensione o un gruppo di continuità (UPS).**



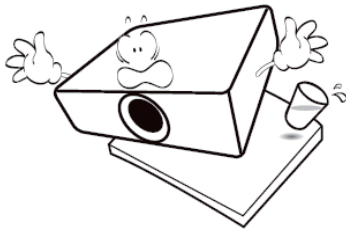
7. Non bloccare l'obiettivo del proiettore con alcun oggetto quando il proiettore è in funzione, perché l'oggetto potrebbe scaldarsi e deformarsi e perfino incendiarsi. Per disattivare temporaneamente la sorgente di illuminazione, premere il pulsante **ECO BLANK**.



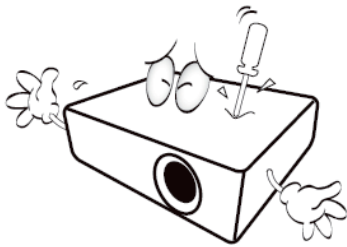
8. Non utilizzare le sorgenti luminose oltre la durata stimata.



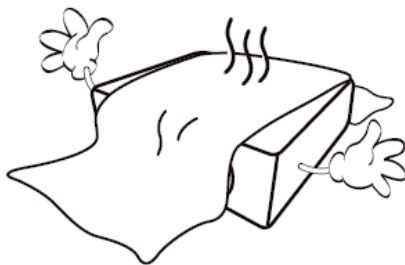
9. Non sistemare il prodotto su di un carrello, supporto, o tavolo instabile. Il prodotto potrebbe cadere e subire seri danni.



10. Non tentare di smontare questo proiettore. All'interno ci sono alte tensioni che, se toccate, possono essere letali. In nessun caso si deve smontare né rimuovere qualsiasi altra copertura. Fare riferimento solo a personale qualificato per tutti i tipi di riparazione.

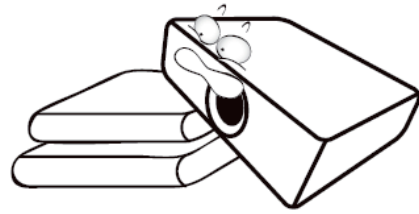


11. Non bloccare le aperture di ventilazione.
- Non collocare questo proiettore su coperte, lenzuola o altre superfici morbide.
 - Non coprire il proiettore con un panno o altri oggetti.
 - Non collocare materiali infiammabili vicino al proiettore.

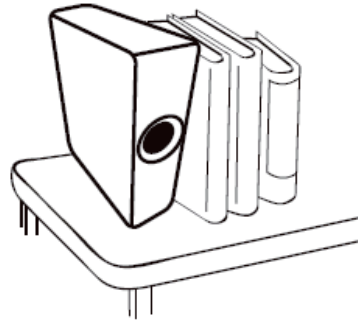


Se i fori di ventilazione sono ostruiti, il surriscaldamento del proiettore può provocare un incendio.

12. Collocare sempre il proiettore su una superficie piana e orizzontale quando è in uso.



13. Non collocare il proiettore verticalmente su un lato. Diversamente, il proiettore potrebbe cadere e provocare lesioni alle persone oppure danni al proiettore stesso.

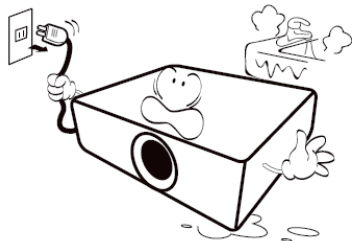


14. Non salire sul proiettore, né appoggiarvi sopra oggetti. Diversamente, oltre ai danni fisici al proiettore, si possono provocare incidenti e possibili lesioni.

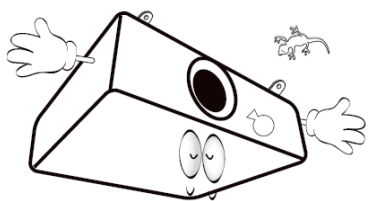


15. Quando il proiettore è in funzione dalla griglia di ventilazione possono essere emessi odori e aria calda. Questo è un fenomeno normale e non un difetto del prodotto.

16. Non collocare liquidi vicino o sopra al proiettore. Eventuali infiltrazioni di liquidi possono provocare guasti al proiettore. Se il proiettore si bagna, scollegare il cavo d'alimentazione dalla presa di corrente e contattare BenQ per richiedere la riparazione del proiettore.



17. Questo prodotto è capace di visualizzare immagini invertite per installazioni a soffitto.



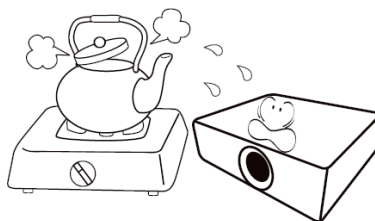
18. Questo apparecchio deve disporre di messa a terra.
19. Per evitare danni ai chip DLP, non puntare mai il raggio laser al alta potenza verso l'obiettivo di proiezione.

20. Non collocare questo proiettore in nessuno degli ambienti che seguono.

Spazi ristretti o scarsamente ventilati possono aumentare significativamente i livelli di rumore. **Posizionare il proiettore a una distanza di almeno 50 cm dalle pareti e lasciare uno spazio sufficiente per assicurare un'adeguata ventilazione intorno all'unità.**

Luoghi dove le temperature possono diventare eccessivamente alte, come all'interno di un'automobile con tutti i finestrini chiusi.

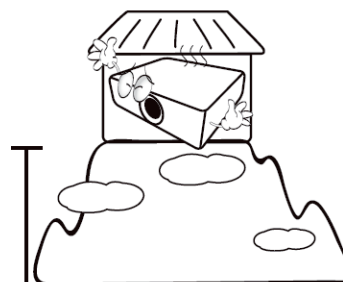
Ambienti eccessivamente umidi, polverosi o fumosi che possono contaminare i componenti ottici, riducendo la vita utile del proiettore e oscurandone lo schermo.



Luoghi posti nelle vicinanze di allarmi antincendio.

Luoghi con una temperatura d'ambiente superiore a 40°C/ 104°F.

Luoghi ad altitudini superiori a 3000 m.



Avviso

Per garantire l'uso sicuro del prodotto, leggere con attenzione il manuale utente prima di utilizzare il proiettore.

Gruppo di rischio 2

1. In conformità alla classificazione della sicurezza fotobiologica delle sorgenti luminose e dei sistemi di sorgenti luminose, questo prodotto appartiene al Gruppo di rischio 2, IEC 62471-5:2015.
2. Il prodotto potrebbe emettere radiazioni ottiche pericolose.
3. Non fissare la sorgente luminosa in funzione. Potrebbe arrecare problemi agli occhi.
4. Come per qualsiasi altra sorgente luminosa, non fissare in modo diretto il fascio di luce.



L'unità sorgente luminosa del proiettore utilizza il laser.



- Si avvisa di sorvegliare i bambini e non permettere loro di fissare il raggio del proiettore a qualsiasi distanza dal proiettore.

- Prestare attenzione quando si utilizza il telecomando per avviare il proiettore quando si è davanti all'obiettivo di proiezione.
- Si avvisa l'utente di evitare l'uso di ausili opzionali come binocoli o telescopi entro la portata del raggio..

Precauzioni sul laser

Questo prodotto appartiene ai prodotti laser consumer di CLASSE 1 ed è conforme alle norme IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014/A11:2021 ed EN 50689:2021.

IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014+A11:2021, EN 50689:2021 CLASS 1 CONSUMER LASER PRODUCT RISK GROUP 2, Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for conformance as a Risk Group 2 LIP as defined in IEC 62471-5:Ed.1.0. For more information see Laser Notice No. 57, dated May 8, 2019.
IEC 60825-1:2014 等級1雷射產品RG2危險等級
IEC 60825-1:2014 1類激光產品RG2危險等級

Le precauzioni laser di cui sopra sono indicate nella parte inferiore dell'apparecchiatura.

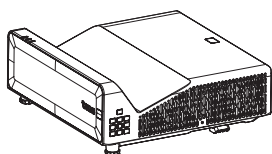
Attenzione, l'uso di controlli o regolazioni o prestazioni delle procedure diverse da quelle specificate nel presente documento possono causare l'esposizione a radiazioni pericolose.

Introduzione

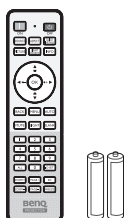
Contenuto della confezione

Disimballare con cura e verificare che siano presenti tutti gli articoli elencati di seguito. Rivolgersi al rivenditore se manca uno o più articoli.

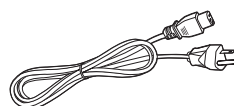
Accessori standard



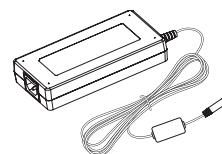
Proiettore



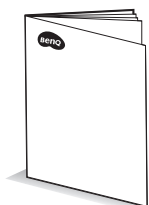
Telecomandi con
batterie



Cavo d'alimentazione



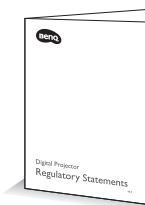
Alimentatore



Guida introduttiva



Scheda di garanzia



Dichiarazioni normative



- Gli accessori forniti sono adatti alla zona d'uso del proiettore e possono essere diversi da quelli illustrati.
- * La garanzia limitata viene fornita solo in paesi specifici. Consultare il rivenditore per informazioni dettagliate.

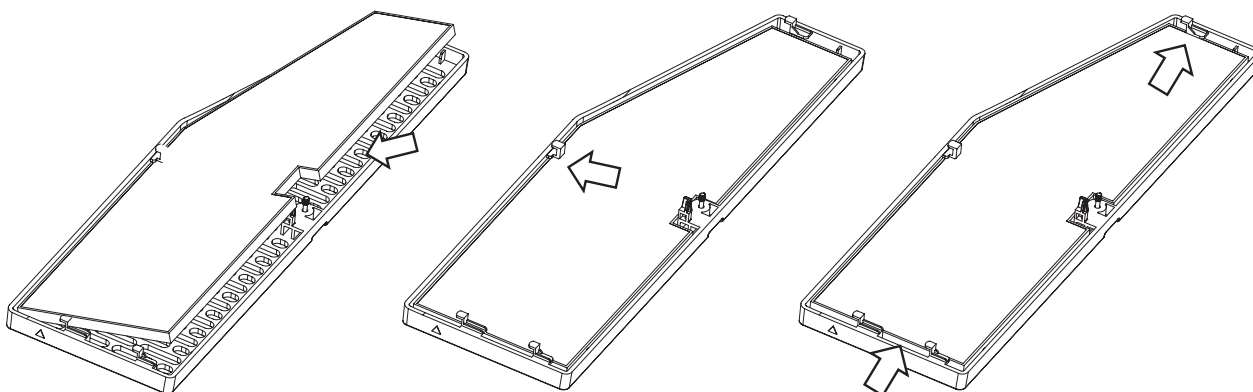
Accessori optional

- Filtro
- Montaggio a parete universale
- Dongle BT

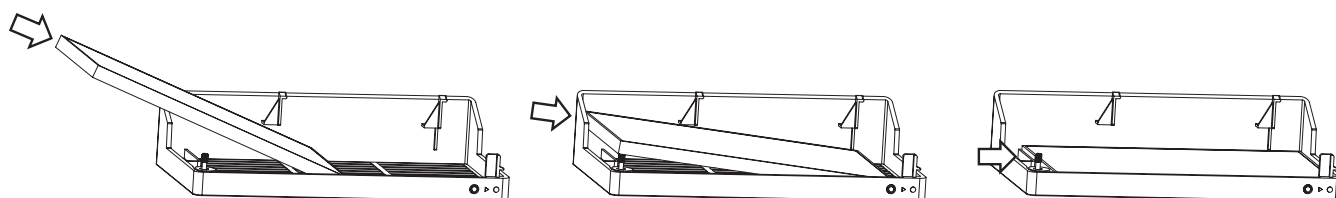
Installazione del filtro (acquistato separatamente)

Per il montaggio del modulo filtro opzionale:

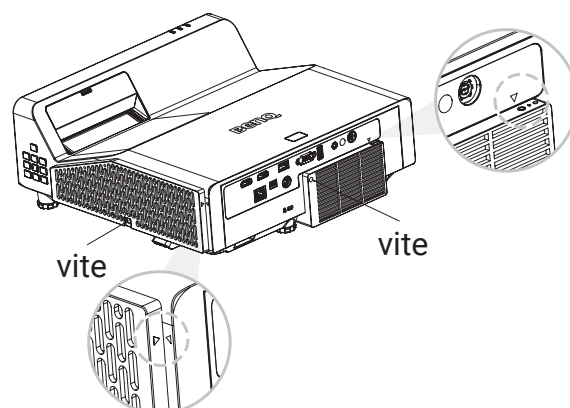
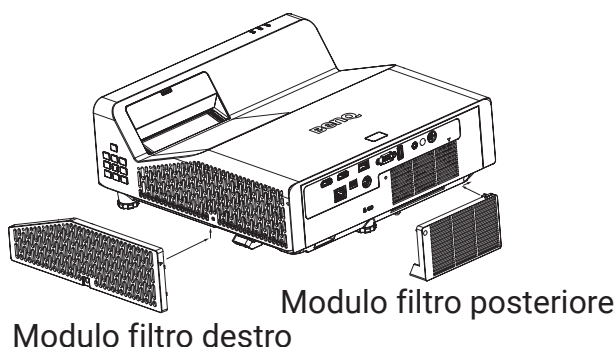
1. Inserire il filtro destro nell'apposito alloggiamento.



2. Inserire il filtro posteriore nell'apposito alloggiamento.



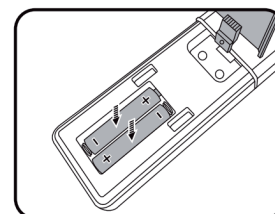
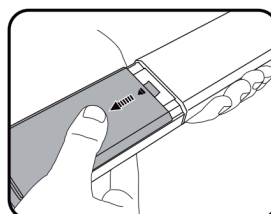
3. Spegner il proiettore (senza scollegare il cavo di alimentazione) e tenerlo in standby.
4. Allineare e installare i moduli filtro nei rispettivi alloggiamento sul proiettore. Quindi, fissarli utilizzando le viti fornite.



Se il cavo di alimentazione del proiettore viene scollegato durante il montaggio del modulo filtro, ripristinare manualmente il timer tramite comando RS232.

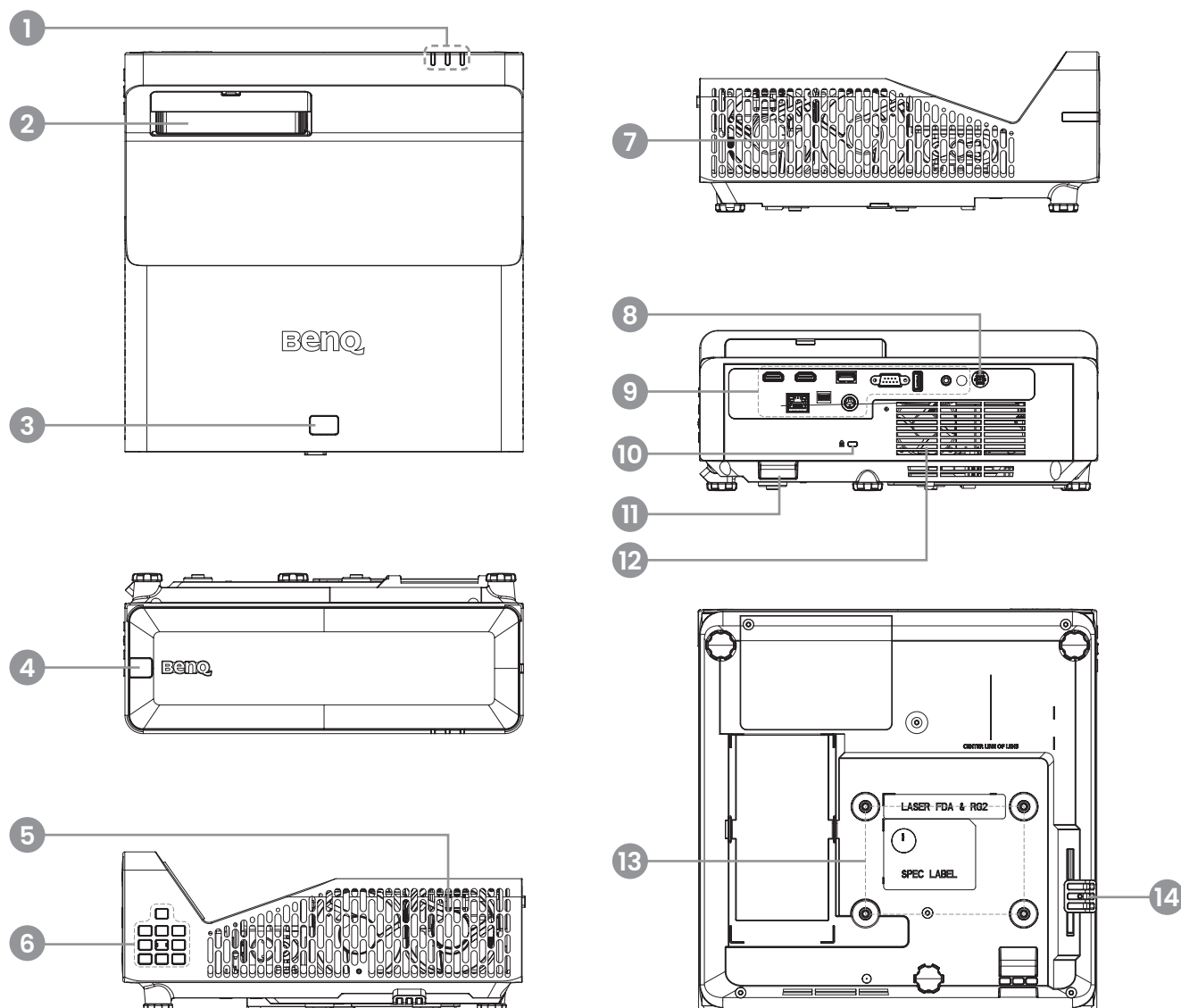
Sostituzione delle batterie del telecomando

1. Premere e scorrere per aprire il coperchio della batteria, come illustrato.
2. Rimuovere le batterie vecchie (se applicabile) e installare due batterie AAA. Assicurarsi che le estremità positiva e negativa siano posizionate correttamente, come mostrato.
3. Scorrere il coperchio della batteria fino a bloccarlo in posizione.

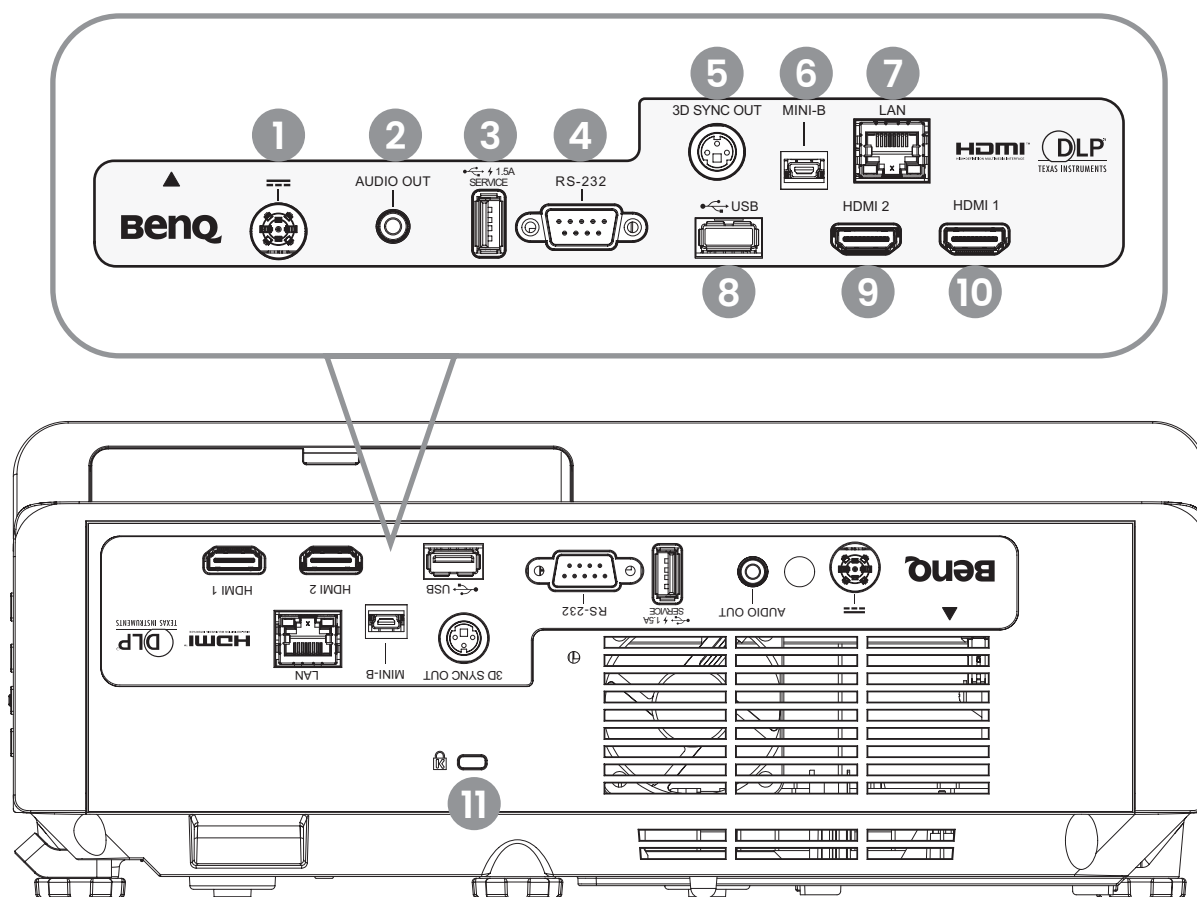


- Evitare di lasciare il telecomando e le batterie in ambienti troppo umidi o caldi come cucina, bagno, sauna, solarium o auto chiusa.
- Sostituire solamente con lo stesso tipo di batterie, oppure con tipo equivalente raccomandato dal produttore.
- Smaltire le batterie usate in base alle istruzioni del produttore e alle normative ambientali locali per la propria regione.
- Non gettare la batteria nel fuoco poiché potrebbe esplodere.
- Se le batterie sono esaurite, oppure se non si usa il telecomando per un periodo prolungato, rimuovere le batterie per prevenire danni al telecomando provocati da possibili perdite di elettroliti.
- Inserendo batterie del tipo errato si potrebbero verificare esplosioni.
- Lo smaltimento delle batterie nel fuoco o un forno caldo, oppure lo schiacciamento o taglio meccanico di una batteria, può provocare un'esplosione.
- L'esposizione della batteria a una temperatura ambientale estremamente alta può causare esplosioni o perdita di liquido infiammabile o gas.
- L'esposizione della batteria a pressione estremamente alta dell'aria può causare esplosioni o perdita del liquido infiammabile o gas.

Veduta esteriore del proiettore



- | | |
|---|---|
| 1. Indicatori LED | 7. Apertura (fuoriuscita di aria) |
| 2. Obiettivo del proiettore | 8. Porta DC-IN |
| 3. Sensore remoto IR | 9. Pannello connettori
Consultare "Terminale" a pagina 11. |
| 4. Sensore remoto IR | 10. Dispositivo di sicurezza Kensington (slot
per blocco antifurto) |
| 5. Apertura (ingresso di aria) | 11. Barra di sicurezza antifurto |
| 6. Pannello di controllo esterno
Consultare "Tasti di controllo e funzione" a
pagina 12. | 12. Apertura (ingresso di aria) |
| | 13. Fori per installazione a soffitto |
| | 14. Leva di messa a fuoco |



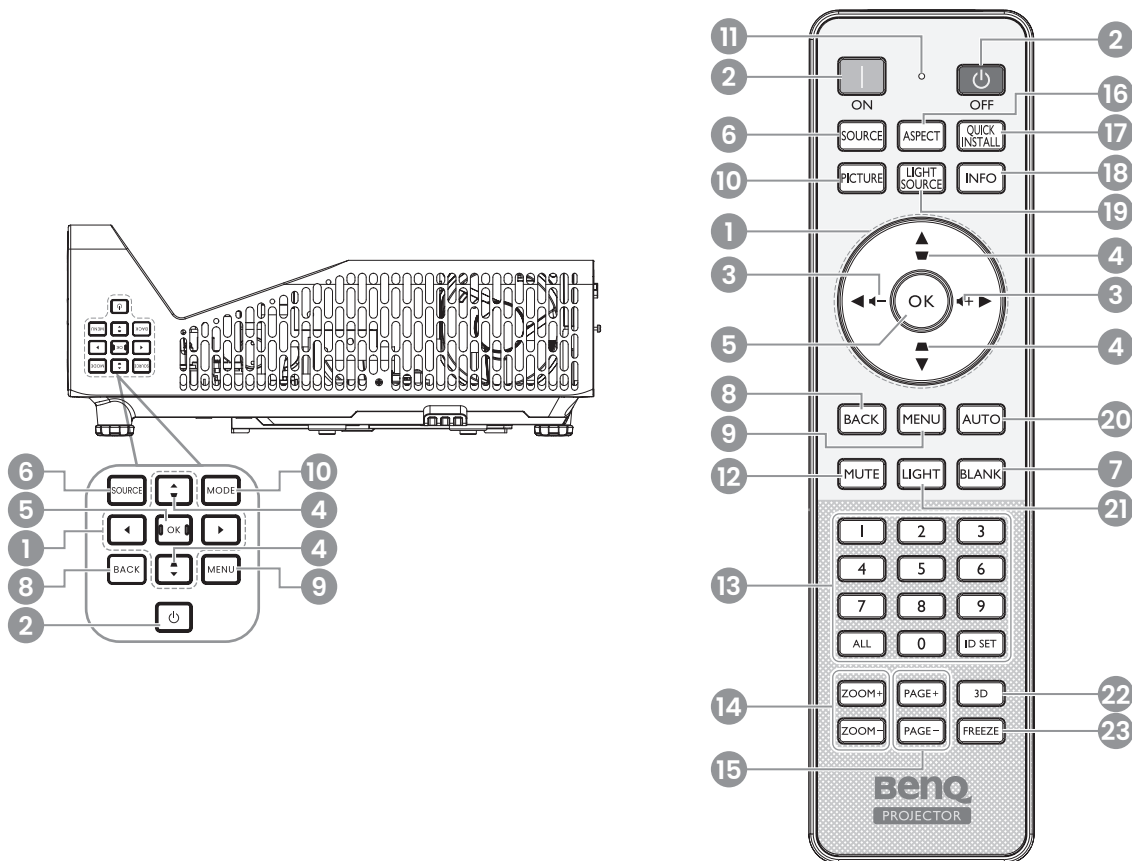
1. Porta DC-IN
2. Porta uscita audio
3. SERVICE (tipo A, 5 V 1,5 A) per aggiornamento FW
4. Porta di controllo RS232
5. Porta uscita 3D Sync
6. Porta USB mini Tipo-B
7. Connettore ingresso LAN RJ-45 (Connessione diretta)
8. Porta USB di tipo A
9. Connettore di ingresso HDMI (2.0b, HDCP 2.2)
10. Connettore di ingresso HDMI (2.0b, HDCP 2.2)
11. Dispositivo di sicurezza Kensington (slot per blocco antifurto)

Tasti di controllo e funzione

Proiettore e telecomando



Tutte le pressioni dei tasti descritte in questo documento sono disponibili sul telecomando o sul proiettore.



1. Tasti freccia

Quando il menu OSD (On-Screen Display) è attivo, questi tasti vengono utilizzati come 4 tasti di direzione per selezionare le voci di menu ed effettuare le modifiche desiderate.

2. POWER

Fa passare il proiettore tra la modalità di standby e di accensione.

3. VOLUME

Regolare il volume.

4. KEYSTONE

Regolare la distorsione del proiettore.

5. OK

Conferma la voce selezionata del menu OSD (On-Screen Display).

6. SOURCE

Viene visualizzata una barra di selezione dell'origine.

7. ECO BLANK

Consente di nascondere l'immagine visualizzata sullo schermo.

8. BACK

Torna al menu OSD precedente, esce e salva le impostazioni del menu.

9. MENU

Consente di attivare/disattivare il menu OSD (On-screen display).

10. PICTURE MODE

Consente di visualizzare il menu modalità immagine.

11. LED ID

Indicatore impostazione ID.

12. MUTE

Disattiva l'audio.

13. TASTI CODICE ID

Tasti codice ID del proiettore.

14. ZOOM +/-

Aumenta(+)/diminuisce (-) le dimensioni dell'immagine proiettata.

15. PAGE+/PAGE-

Sposta la pagina verso l'alto (+) o verso il basso (-).

16. ASPECT

Seleziona i rapporti dello schermo.

17. INSTALLAZIONE RAPIDA

Apri la configurazione rapida.

18. INFO

Visualizza le informazioni sul proiettore.

19. LIGHT SOURCE

Consente di selezionare una potenza luce adeguata tra le modalità disponibili.

20. AUTO

Non supportato.

21. LIGHT

Accende/spegne la retroilluminazione del tasto RC.

22. 3D

Consente di visualizzare il menu 3D.

23. FREEZE

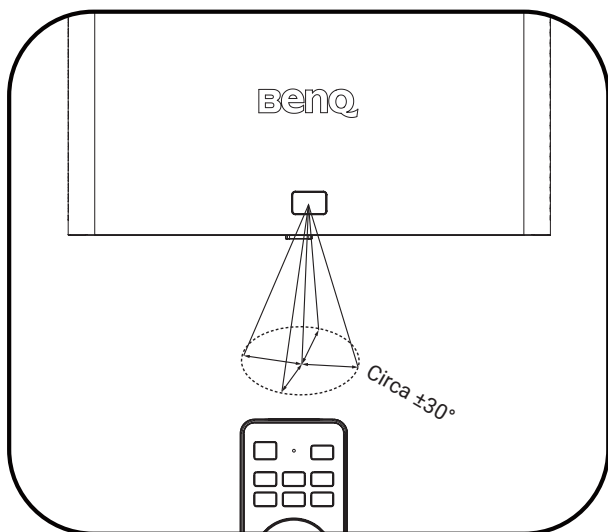
Consente di bloccare/sbloccare l'immagine proiettata.

Campo d'azione effettivo del telecomando

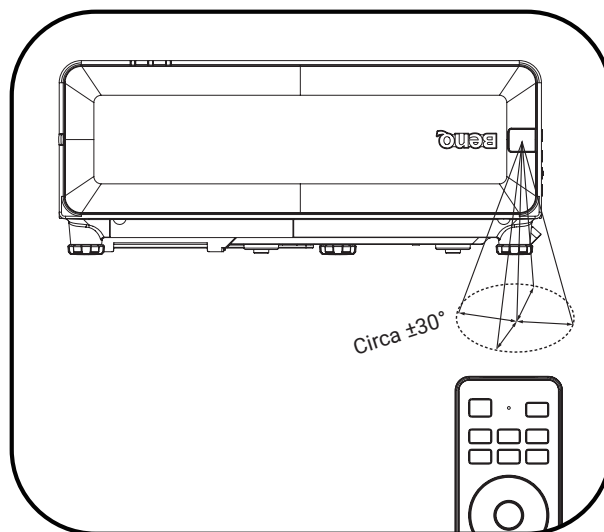
Per funzionare in modo corretto, il telecomando deve essere tenuto con una inclinazione massima di 30 gradi rispetto ai sensori IR del proiettore. La distanza tra il telecomando ed i sensori non deve eccedere gli 8 metri (~26 piedi).

Assicurarsi che tra il telecomando ed i sensori IR del proiettore non ci siano ostacoli che possano disturbare i raggi infrarossi.

- Funzionamento del proiettore dalla parte superiore



- Funzionamento del proiettore dalla parte anteriore



Collocazione del proiettore

Scelta del punto d'installazione

Prima di scegliere una posizione di installazione per il proiettore, tenere in considerazione i seguenti fattori:

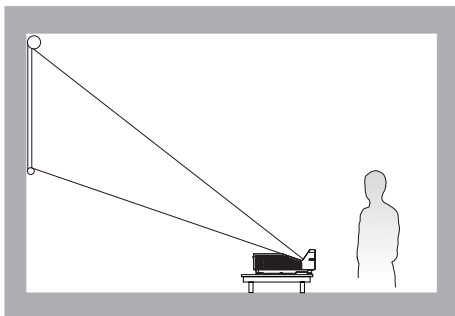
- Dimensioni e posizione dello schermo
- Posizione della presa elettrica
- Posizione e distanza tra il proiettore e le altre apparecchiature.

La dimensione dell'immagine proiettata e la compensazione verticale dipendono dalla distanza di posizionamento del proiettore e dall'impostazione dello zoom scelta. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a ["Dimensioni schermo di proiezione" a pagina 15](#). Può aiutare a decidere l'esatta distanza e altezza del proiettore.

È possibile installare il proiettore nei seguenti modi.

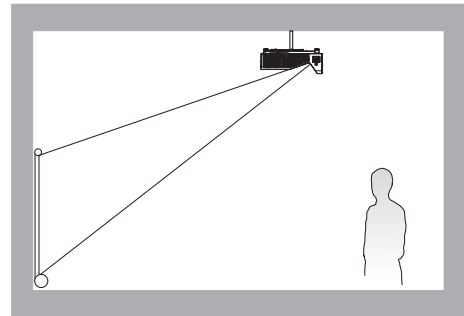
1. Anteriore

Selezionare questa posizione quando il proiettore è collocato sul tavolo di fronte allo schermo. Questo è il modo più comune di installare il proiettore per una rapida configurazione e portabilità.



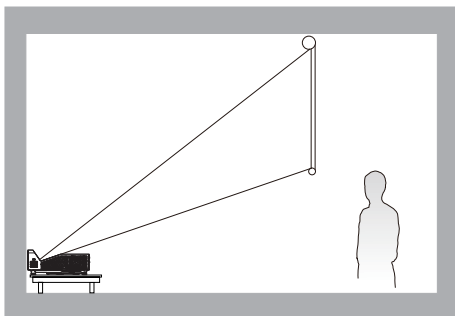
2. Front. soffitto

Selezionare questa posizione quando il proiettore è installato capovolto al soffitto e si trova di fronte allo schermo. Se si sceglie un montaggio a soffitto, acquistare il kit di installazione a soffitto del proiettore BenQ presso il rivenditore.



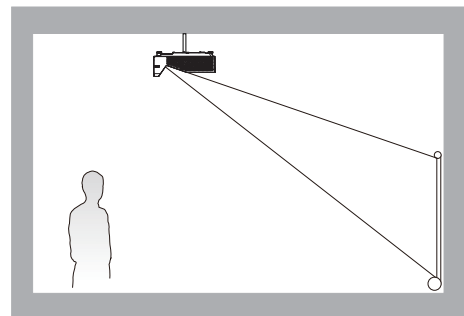
3. Posteriore

Selezionare questa posizione quando il proiettore è collocato sul tavolo dietro lo schermo. Notare che in questo caso è necessario uno schermo speciale per retroproiezione.



4. Poster. soffitto

Selezionare questa posizione quando il proiettore è installato capovolto al soffitto e si trova dietro allo schermo. In questo caso, è necessario utilizzare un apposito schermo per retroproiezione e il kit di installazione a soffitto del proiettore BenQ.

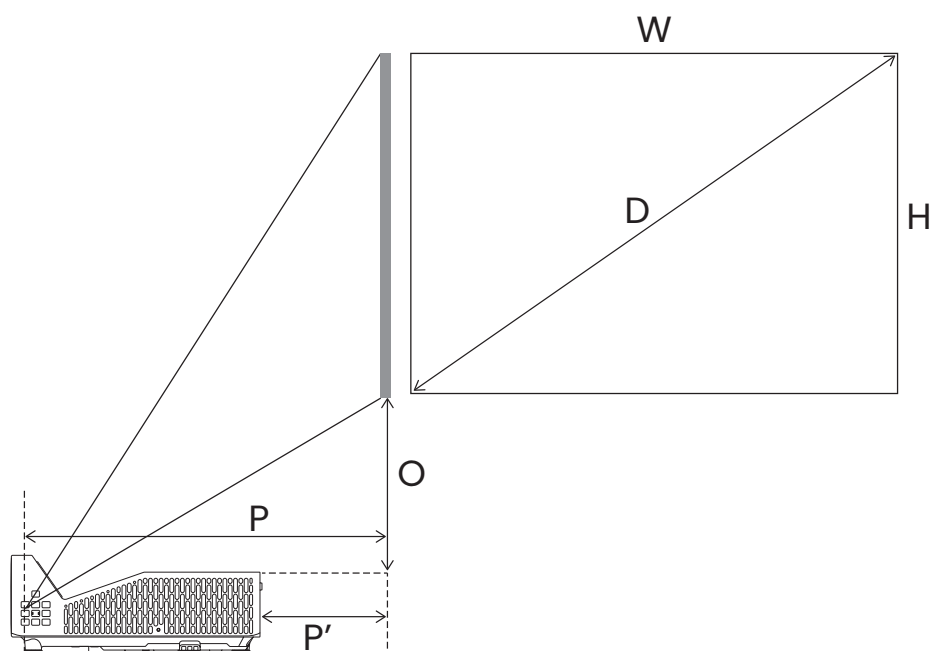


Dopo aver acceso il proiettore, andare al menu **Avanzate - Installazione > Posizione proiettore**, premere **OK** e premere **◀/▶** per selezionare un'impostazione.

Ottenere le dimensioni desiderate per l'immagine proiettata

La distanza dall'obiettivo del proiettore allo schermo, l'impostazione della messa a fuoco e il formato video influiscono sulle dimensioni dell'immagine proiettata.

Dimensioni schermo di proiezione



- Le proporzioni dello schermo sono 16:10 e l'immagine proiettata è 16:10.
- Le prestazioni di proiezione variano in base alle dimensioni effettive della proiezione e alla luce ambientale.

Dimensioni schermo				(P) Distanza di proiezione ottica (mm)	(P') Distanza di proiezione dal retro allo schermo (mm)	(O) Compensazione verticale (mm)
(D) Diagonale		(H) Altezza (mm)	(W) Larghezza (mm)			
Pollici	mm					
133	3378	1790	2865	725	438	253
135	3429	1817	2908	736	449	257
140	3556	1885	3015	763	476	269
145	3683	1952	3123	790	503	280
150	3810	2019	3231	817	530	291
154	3912	2073	3317	839	552	300
170	4318	2289	3662	926	639	336
180	4572	2423	3877	981	694	359
190	4826	2558	4092	1035	748	381
200	5080	2692	4308	1090	803	404



- Tutte le misure sono approssimative e possono variare rispetto alle dimensioni reali.
- In caso di installazione permanente del proiettore, BenQ raccomanda di testare fisicamente le dimensioni e la distanza di proiezione usando il proiettore prima di installarlo, così da consentire la tolleranza ai componenti ottici di questo proiettore. In questo modo si può determinare l'esatta posizione d'installazione che meglio si adatta al luogo d'installazione.
- L'utilizzo del supporto a parete opzionale potrebbe limitare le dimensioni dello schermo disponibili.

Installazione del proiettore

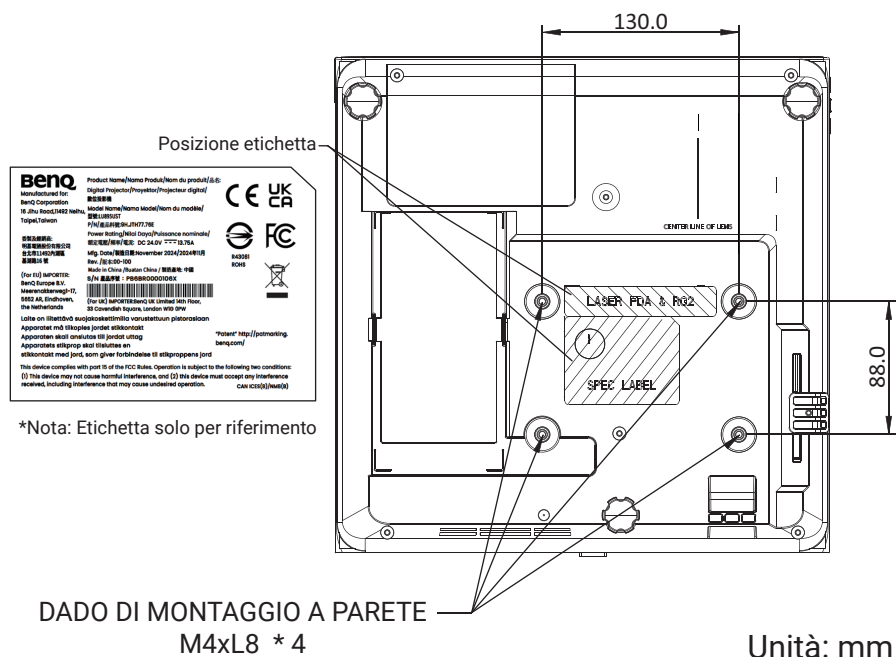
Se si intende installare il proiettore, si raccomanda di usare un kit BenQ di montaggio del proiettore appropriato così da garantire l'installazione adeguata ed in sicurezza.

Se si usa un kit di montaggio del proiettore di marca diversa da BenQ, c'è il rischio che il proiettore possa cadere a causa del fissaggio inappropriato provocato dall'uso di viti di misura o diametro sbagliato.

Prima di installare il proiettore

- Acquistare il kit per l'installazione del proiettore BenQ presso lo stesso punto vendita in cui è stato acquistato il proiettore BenQ.
- BenQ consiglia di utilizzare anche un cavo di sicurezza per proteggere sia la base della staffa di montaggio che la barra di sicurezza sul proiettore. Questo avrà anche il ruolo secondario di impedire la caduta del proiettore nel caso si allenti l'attacco alla staffa.
- Richiedere al rivenditore di installare il proiettore. L'installazione del proiettore personalmente ne potrebbe causare la caduta con conseguenti lesioni.
- Prendere le misure necessarie per impedire che il proiettore cada, ad esempio in caso di terremoto.
- La garanzia non copre i danni provocati dall'installazione del proiettore con un kit di montaggio del proiettore di marca diversa da BenQ.
- Tenere in considerazione la temperatura dell'ambiente quando il proiettore viene installato a soffitto. Se si utilizza un riscaldatore, la temperatura intorno al soffitto potrebbe essere superiore al previsto.
- Leggere il manuale d'uso del kit di montaggio sulla gamma di serraggio. Il serraggio con una coppia superiore alla gamma consigliata potrebbe causare danni al proiettore e successive cadute.
- Assicurarsi che la presa di corrente sia ad un'altezza accessibile in modo che sia possibile spegnere facilmente il proiettore.

Schema di installazione su soffitto/parete



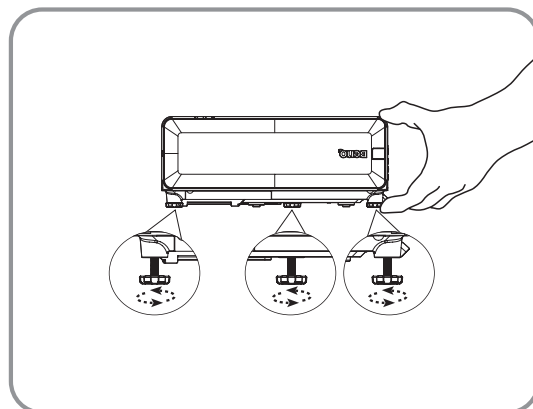
Regolazione dell'immagine proiettata

Regolazione dell'angolo di proiezione

Se il proiettore non è collocato su una superficie piana, oppure se lo schermo ed il proiettore non sono perpendicolari l'uno all'altro, l'immagine proiettata assume una forma trapezoidale.

È possibile girare i piedini di regolazione per regolare l'angolazione orizzontale.

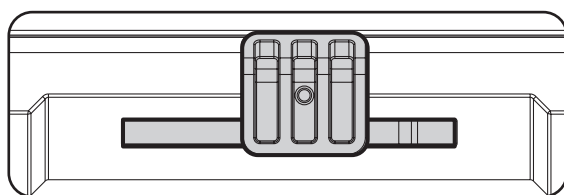
Per abbassare i piedini, girarli nella direzione opposta.



• Non guardare nell'obiettivo del proiettore quando la sorgente luminosa è accesa. La forte luce della sorgente luminosa può provocare lesioni agli occhi o alla vista.

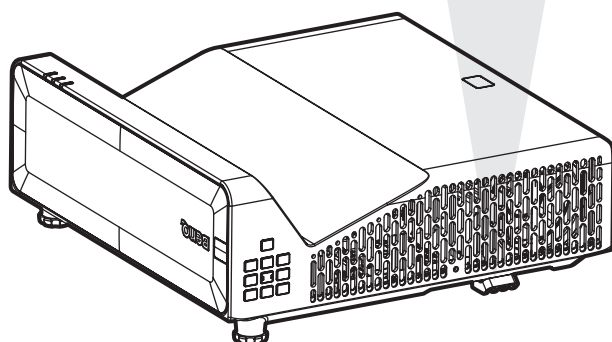
Regolazione delle dimensioni e della nitidezza dell'immagine

Usare le funzioni Messa a fuoco in Controllo obiettivo e regolare con i tasti freccia.



Regola messa a fuoco

* Consente di regolare la nitidezza dell'immagine



Correzione della distorsione trapezoidale

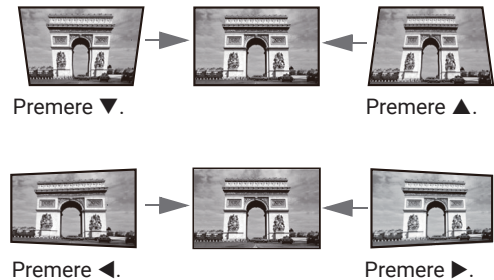
Per distorsione trapezoidale si intende quella situazione in cui l'immagine proiettata diventa un trapezio a causa della proiezione inclinata.

Per correggere l'immagine distorta:

1. Visualizzare la pagina di correzione **Trapezio 2D** dai seguenti menu.
 - La configurazione guidata durante la configurazione iniziale del proiettore.
 - Il sistema di menu **Di base**.
 - Il menu **Installazione** del sistema di menu **Avanzate**.

2. Successivamente, viene visualizzata la pagina di correzione **Trapezio 2D**.

- Per correggere la distorsione nella parte superiore dell'immagine, usare ▼.
- Per correggere la distorsione trapezoidale sulla parte inferiore dell'immagine, usare ▲.
- Per correggere la distorsione trapezoidale sulla parte destra dell'immagine, usare ◀.
- Per correggere la distorsione trapezoidale sulla parte sinistra dell'immagine, usare ▶.
- Per ripristinare i valori di correzione, premere **BACK** per 2 secondi.
- Per correggere le parti verticali dell'immagine distorta, premere **OK** per 2 secondi.

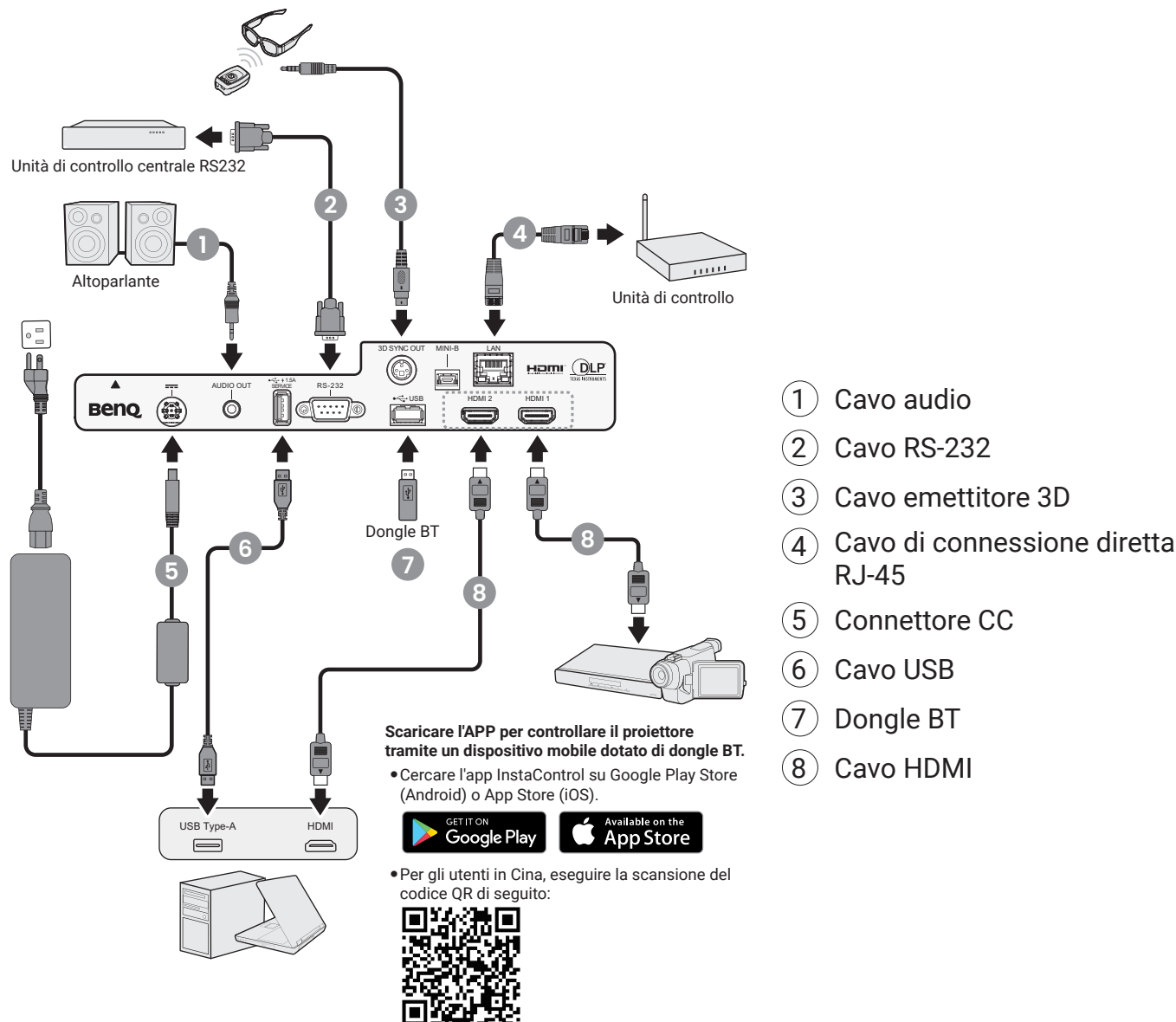


3. Una volta completato, premere **BACK** per uscire e salvare le modifiche.

Collegamento

Quando si collega un'origine di segnale al proiettore, assicurarsi di:

1. Spegnerne tutte le attrezzature prima di eseguire qualsiasi collegamento.
2. Usare i cavi segnale appropriati per ciascuna origine.
3. Inserire saldamente i cavi.



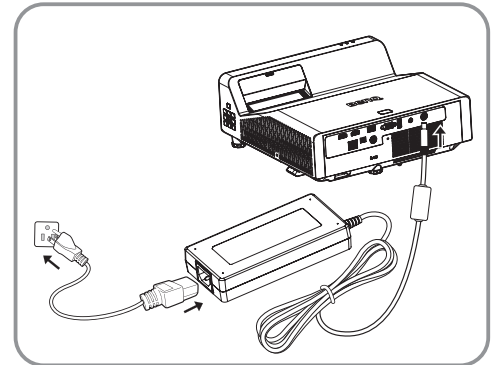
- Alcuni dei cavi usati nei collegamenti illustrati in precedenza potrebbero non essere forniti con il proiettore (vedere ["Contenuto della confezione" a pagina 8](#)). Sono disponibili presso i negozi di elettronica.
- Il dongle BT è venduto separatamente.
- Contattare il team di assistenza locale per assistenza sulla disponibilità del prodotto.
- I collegamenti illustrati sono solo per riferimento. I connettori disponibili sul pannello posteriore del proiettore dipendono dal modello del proiettore.
- Molti notebook non attivano le porte video esterne quando sono collegati ai proiettori. Di solito una combinazione di tasti, ad esempio FN + tasto funzione con il simbolo del monitor, attiva o disattiva lo schermo esterno. Premere simultaneamente il tasto FN ed il tasto con la funzione stampigliata. Per informazioni sulle combinazioni dei tasti del notebook, consultare la relativa documentazione.
- Se l'immagine video selezionata non è visualizzata dopo che il proiettore è stato acceso, e dopo avere selezionato la corretta origine dell'ingresso, verificare che il dispositivo di origine video sia acceso e che funzioni correttamente. Controllare anche che i cavi segnale siano stati collegati correttamente.

- Il dongle BT è venduto separatamente.
- Contattare il team di assistenza locale per assistenza sulla disponibilità del prodotto.

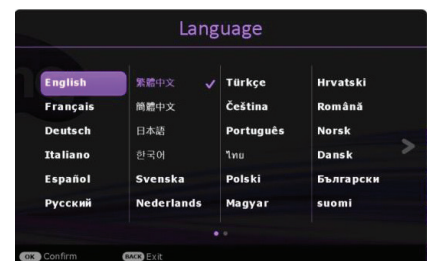
Operazioni

Avvio del proiettore

1. Inserire il cavo di alimentazione. Accendere la presa di corrente (se dotata di apposito interruttore). L'indicatore di alimentazione del proiettore si accende di colore arancione dopo avere collegato l'alimentazione.
2. Premere il tasto di alimentazione sul proiettore o sul telecomando per avviare il proiettore. L'indicatore di alimentazione lampeggia, quindi rimane verde quando il proiettore è acceso. La procedura di avvio dura circa 20 secondi. Nell'ultima fase di avvio, viene proiettata una schermata di avvio.
3. Se si accende il proiettore per la prima volta, appare l'impostazione guidata per guidare l'utente durante l'impostazione del proiettore. Se si è già effettuata questa operazione, saltare questo passo e andare al successivo.
 - Utilizzare i tasti freccia sul proiettore o sul telecomando per scorrere gli elementi del menu.
 - Utilizzare OK per confermare la voce del menu selezionata.



Specificare la lingua dell'OSD.



4. Accendere tutte le attrezzature collegate.
5. Il proiettore cerca i segnali di ingresso. Viene visualizzato il segnale di ingresso attualmente trovato. Se il proiettore non rileva un segnale valido, il messaggio "Nessun segnale" rimane visualizzato finché il proiettore non rileva un segnale di ingresso. È anche possibile premere SOURCE per selezionare il segnale di ingresso desiderato. Consultare ["Commutazione del segnale di ingresso" a pagina 23](#).



- Usare gli accessori originali (e.g. cavo di alimentazione) per evitare possibili pericoli come elettrocuzioni ed incendi.



- Le immagini di impostazione guidata sono solo per riferimento e possono essere diverse da quelle effettive.
- Se la frequenza/risoluzione del segnale di ingresso supera il campo d'azione del proiettore, la proiezione non visualizzerà l'immagine. Passare a un segnale di ingresso compatibile con la risoluzione del proiettore oppure impostare un valore più basso per il segnale di ingresso. Consultare ["Tabella temporizzazioni" a pagina 65](#).
- Nel caso in cui non venga rilevato alcun segnale nell'arco di 3 minuti, il proiettore entrerà automaticamente in modalità ECO BLANK.

Uso dei menu

Il proiettore è dotato di 2 tipi di menu OSD (On-Screen Display) che permettono di eseguire varie regolazioni ed impostazioni. Il menu OSD **Di base** offre le funzioni menu principali mentre il menu OSD **Avanzate** offre le funzioni complete del menu.

Per accedere dal menu OSD, premere **MENU** sul proiettore o sul telecomando.

- Utilizzare i tasti freccia (▲/▼/◀/▶) sul proiettore o sul telecomando per scorrere gli elementi del menu.
- Usare **OK** sul proiettore o sul telecomando per confermare l'elemento del menu selezionato.

La prima volta che viene utilizzato il proiettore (una volta completata l'impostazione iniziale), premere **MENU** per visualizzare il menu OSD **Di base**.

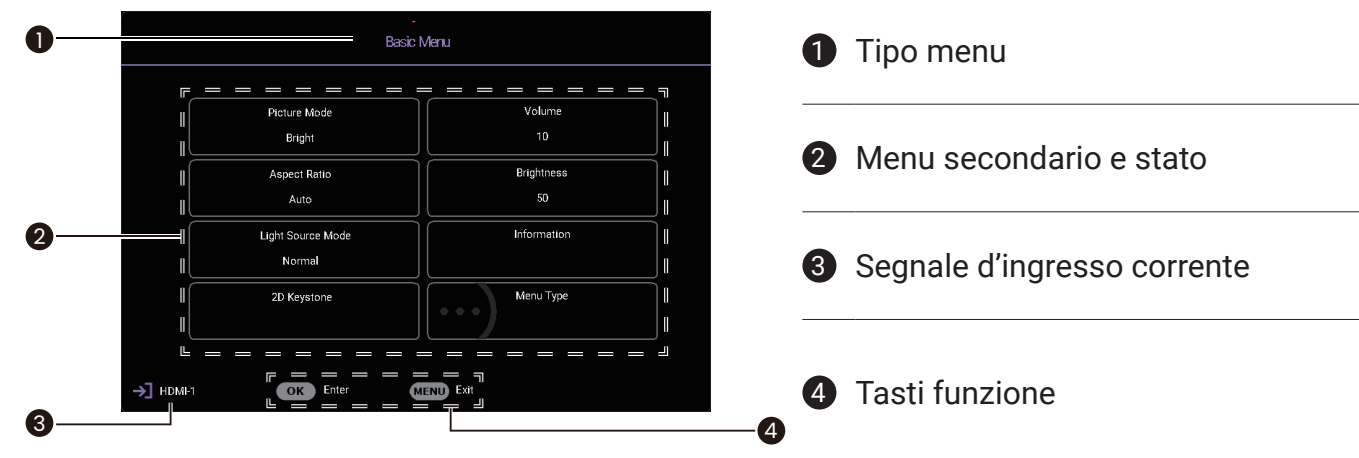
Se si desidera passare dal menu OSD **Di base** al menu OSD **Avanzate**:

1. Andare su **Tipo menu** e premere **OK**.
2. Utilizzare ▲/▼ per selezionare **Avanzate**, quindi premere **OK**. Il proiettore passa al menu OSD **Avanzate**.

Allo stesso modo, quando si desidera passare dal menu OSD **Avanzate** al menu OSD **Di base**, seguire le istruzioni riportate di seguito:

1. Andare su **Sistema > Impostazioni Menu > Tipo menu**, quindi premere **OK**.
2. Utilizzare ▲/▼ per selezionare **Di base**, quindi premere **OK**. Il proiettore passa al menu OSD **Di base**.

Panoramica del menu OSD **Di base**.



Panoramica del menu OSD **Avanzate**.



Le schermate dell'OSD sono solo di riferimento, e possono differire dal design attuale.

Protezione del proiettore

Il proiettore deve essere installato in un luogo sicuro per prevenire i furti. In caso contrario, acquistare un cavo di sicurezza per proteggere il proiettore. La barra di sicurezza si trova sul lato inferiore del proiettore. Consultare l'elemento 13 a [pagina 10](#) e [pagina 11](#). Inserire un cavo di sicurezza nell'apertura sulla barra di sicurezza e fissarlo a un mobile incassato o pesante.

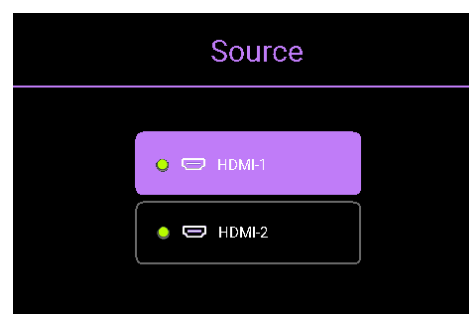
Commutazione del segnale di ingresso

Il proiettore può essere collegato contemporaneamente a più dispositivi. Tuttavia, può visualizzare solo un dispositivo alla volta. All'avvio, il proiettore cerca automaticamente i segnali disponibili.

Per selezionare manualmente la sorgente:

1. Premere **SOURCE**. Viene visualizzata una barra di selezione dell'origine.
2. Premere ▲/▼ finché è selezionato il segnale voluto, e poi premere **OK**.

Una volta rilevato, viene visualizzata l'immagine dalla sorgente selezionata. Se più di un apparecchiatura è collegata con il proiettore, ripetere le operazioni 1-2 per cercare un nuovo segnale.



- Il livello di luminosità dell'immagine proiettata cambierà in relazione al cambio dei segnali di ingresso.
- Per ottenere i migliori risultati di visualizzazione delle immagini, è necessario selezionare ed usare un segnale di ingresso che trasmette alla risoluzione nativa del proiettore. Qualsiasi altra risoluzione sarà adattata dal proiettore in base all'impostazione del "rapporto", che potrebbe provocare la distorsione dell'immagine o la perdita di nitidezza. Vedere ["Rapporto" a pagina 35](#).

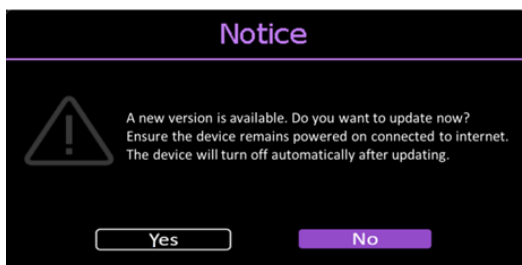
Aggiornamento del firmware



Per proteggere il processo, prestare attenzione a quanto segue durante l'aggiornamento del firmware.

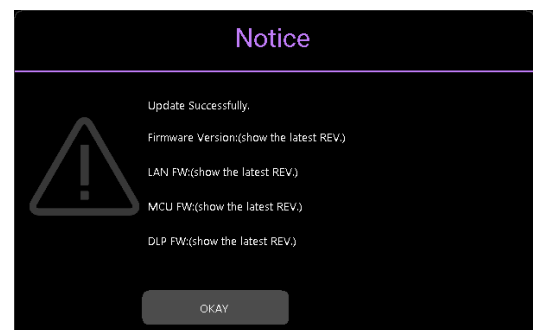
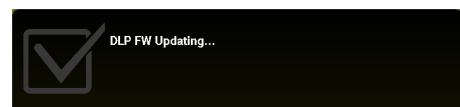
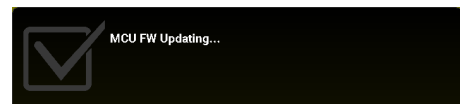
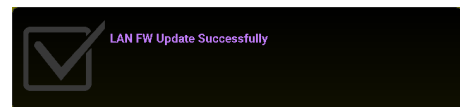
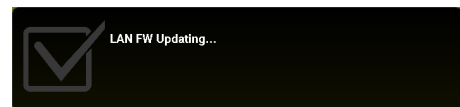
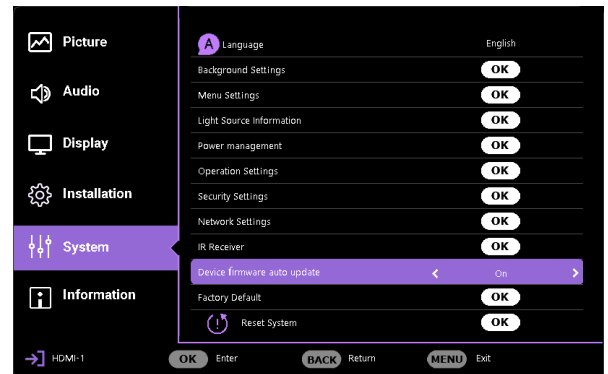
1. Non scollegare il cavo LAN RJ45.
2. Non scollegare il cavo di alimentazione.
3. Non utilizzare il menu OSD.

1. Andare al menu **Sistema > Aggiornamento automatico del firmware del dispositivo**. Quindi, regolare **Aggiornamento automatico del firmware del dispositivo** su **On**. Se è disponibile una versione più recente del firmware sul server QOTA, sullo schermo viene visualizzato un avviso pop-up (come di seguito) mentre l'utente spegne il proiettore.



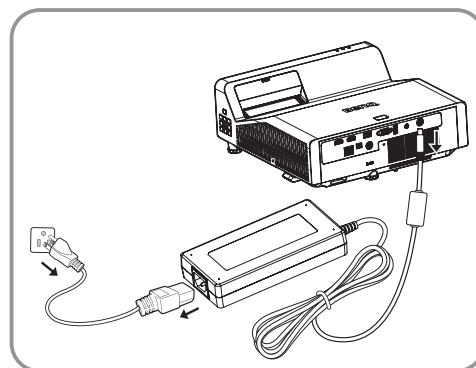
2. Selezionare **Sì** per avviare il processo di aggiornamento automatico. Il proiettore verifica e scarica il firmware più recente dal server QOTA. L'ordine di aggiornamento è LAN, MCU e DDP. Al termine della procedura di aggiornamento, il proiettore si spegne automaticamente o rimane in funzione se è necessario aggiornare solo il firmware LAN. Se l'utente seleziona **No**, il proiettore si spegne senza aggiornare il firmware.

3. Il proiettore visualizza un avviso pop-up per informare l'utente sullo stato dell'aggiornamento del firmware alla successiva accensione. Selezionare **OKAY** per chiudere l'avviso.



Spegnimento del proiettore

1. Premere ACCENSIONE sullo schermo viene visualizzato un messaggio di richiesta conferma. Se non risponde entro alcuni secondi, il messaggio sparirà.
2. Premere nuovamente il pulsante di accensione. L'indicatore di alimentazione lampeggia di colore arancione, la sorgente luminosa del proiettore si spegne e le ventole continuano a funzionare per circa 10 secondi per raffreddare il proiettore.
3. Una volta terminato il processo di raffreddamento, la spia di alimentazione è a luce fissa arancione e le ventole si fermano. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente.



Per evitare che la sorgente luminosa possa danneggiarsi, durante il processo di raffreddamento il proiettore non risponde a nessun comando.

Operazioni del menu

I menu OSD variano in base al tipo di segnale selezionato e al modello di proiettore in uso. Le voci dei menu sono disponibili quando il proiettore rileva almeno un segnale di ingresso valido. Se non ci sono attrezzature collegate al proiettore, oppure se non è rilevato alcun segnale, è accessibile solo un numero limitato di voci dei menu.

Menu Di base

Struttura

Menu		Opzioni
Sinistra - 1	Modalità immagine	Luminoso / Simulation / sRGB / Presentazione / Vivace / (3D) / (HDR10) / (HLG) / Uten 1 / Uten 2
Sinistra - 2	Rapporto	Auto / Reale / 4:3 / 16:9 / 16:10
Sinistra - 3	Mod. sorgente luminosa	Normale / ECO / SmartEco / Person.
Sinistra - 4	Trapezio 2D	O: -14 – 0 – +14
		V: -15 – 0 – +15
Destra - 1	Volume	0 – 10 – 20
Destra - 2	Luminosità	0 – 50 – 100
Destra - 3	Informazioni	Risoluzione nativa (ad esempio, 1080p 1920x1080)
		Risoluzione rilevata (ad esempio, 1920x1080 60 Hz)
		Sorgente (ad esempio, HDMI-1)
		Modalità immagine
		Mod. sorgente luminosa
		Formato 3D
		Sistema di colore (RGB o YUV) (ad esempio, YUV444-16bit-BT2020) 19 caratteri
		Intervallo dinamico (ad esempio, HDR10 xxxxxnits) 16 caratteri
		Tempo uso sorgente luminosa
		ID proiett. (ad esempio, 00 – 99)
		Versione firmware
		Codice servizio
Destra - 4	Tipo menu	Di base / Avanzate

Menu Avanzate

1. Menu principale: **Immagine**

Struttura

Menu		Opzioni	
Modalità immagine	Luminoso/ Simulation/ sRGB/ Presentazione/ Vivace / (3D)/ (HDR10) / (HLG)/ Uten 1 / Uten 2		
Gestione modalità utenti	Carica impost da	sRGB / Simulation / Presentazione / Vivace	
	Rinom mod utente	(Tastiera)	
Luminosità	0 – 50 – 100		
Contrasto	0 – 50 – 100		
Nitidezza	0 – 31		
Impostazioni colore avanzate	Selezione gamma	1,8 / 2,0 / 2,1 / 2,2 / 2,3 / 2,4 / 2,5 / 2,6 / BenQ / BenQ 2	
	Definizione temperatura colore	Guadagno R / Guadagno G / Guadagno B	0 – 200
		Offset R / Offset G / Offset B	0 – 511
	Gestione colori	R / G / B / C / M / Y	Colori primari / Tonalità / Saturazione / Guadagno
		L	Colori primari / Guadagno R / Guadagno G / Guadagno B
		Ripristina	Ripristina / Annulla
	Brilliant Color	Off / On	
	Mod. sorgente luminosa	Normale / ECO / SmartEco / Person.	
	Pers. luminosità	30% – 100%	
	Luminosità HDR	-2 / -1 / 0 / 1 / 2	
	Riduzione rumore	0 – 15	
Riprist mod immag corrente	Ripristina / Annulla		

Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni
	Il proiettore è dotato di varie modalità immagine predefinite tra cui si può scegliere quella adatta all'ambiente operativo e al tipo di segnale di ingresso. • Luminoso Massimizza la luminosità dell'immagine proiettata. Questa modalità è adatta per ambienti in cui è necessario un livello di luminosità elevato, ad esempio quando si utilizza il proiettore in stanze ben illuminate. • Simulation Progettato per contenuti di intrattenimento, offre colori vivaci e brillanti, rendendo le immagini accattivanti. Ideale per l'intrattenimento. • sRGB Massimizza la purezza dei colori RGB per fornire immagini realistiche indipendentemente dalla luminosità e dalla corretta calibrazione della fotocamera, e per la visualizzazione di grafica e disegni su PC. È particolarmente adatto per la visualizzazione di foto scattate con applicazioni compatibili con sRGB come AutoCAD. • Presentazione Specificata per le presentazioni. In questa modalità, la luminosità è particolarmente curata per soddisfare le colorazioni su PC e notebook. Questa modalità riproduce fedelmente i colori, offrendo una riproduzione precisa e realistica delle immagini, compatibile con applicazioni come i contenuti di formazione. • Vivace Perfezionando l'equilibrio tra saturazione e luminosità del colore, è adatta per la riproduzione di videoclip in condizioni di luce ambientale. • 3D Ottimizzata per gli effetti 3D durante la visione di contenuti 3D.  Questa modalità è disponibile solo quando è attivata la funzione 3D. • HDR10 Offre effetti High Dynamic Range con contrasti più elevati di luminosità e colori per film HDR Blu-ray. Dopo il rilevamento automatico dei metadati o delle informazioni EOTF dai contenuti HDR10, HDR10 è disponibile per la selezione. • HLG Offre gli effetti High Dynamic Range con contrasto massimo per luminosità e colori. Modalità immagine cambia automaticamente in HLG durante il rilevamento dei metadati o delle informazioni EOTF dai contenuti in streaming HLG. • Utente Richiama le impostazioni personalizzate sulla base delle modalità immagine correntemente disponibili. Consultare "Gestione modalità utenti" a pagina 29.

Se le modalità immagine correnti disponibili non soddisfano le proprie esigenze, vi sono due modalità definibili dall'utente. È possibile utilizzare una delle modalità immagine (ad eccezione di **Utente**) come punto di partenza e personalizzare le impostazioni.

• **Carica impost da**

1. Andare su **Immagine > Modalità immagine**.
2. Premere ◀/▶ per selezionare **Utente**.
3. Premere ▼ per selezionare **Gestione modalità utenti**, quindi premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Gestione modalità utenti**.
4. Selezionare **Carica impost da** e premere **OK**.
5. Premere ▼/▲ per selezionare la modalità immagine che più si avvicina alle esigenze personali.
6. Premere **OK** e **BACK** per tornare al menu **Immagine**.
7. Premere ▼ per selezionare l'elemento del sottomenu da cambiare, quindi usare ◀/▶ per regolare il valore. Le regolazioni definiscono la modalità utente selezionata.

Gestione modalità utenti

• **Rinom mod utente**

Selezionare per rinominare le modalità immagine personalizzate (**Utente**). Il nuovo nome può contenere fino a 9 caratteri alfabetici (A-Z, a-z), numerici (0-9) e spazio (_).

1. Andare su **Immagine > Modalità immagine**.
2. Premere ◀/▶ per selezionare **Utente**.
3. Premere ▼ per selezionare **Gestione modalità utenti**, quindi premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Gestione modalità utenti**.
4. Premere ▼ per selezionare **Rinom mod utente**, quindi premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Rinom mod utente**.
5. Utilizzare ▲/▶/▼/◀ e **OK** per scegliere i caratteri desiderati.
6. Una volta completato, premere **BACK** per uscire e salvare le modifiche.

Luminosità

Maggiore è il valore, più luminosa è l'immagine. Regolare questa impostazione in modo che le aree scure dell'immagine appaiano nere ed i dettagli di queste aree siano visibili.

Contrasto

Maggiore è il valore, maggiore è il contrasto. Utilizzare questa impostazione per impostare il livello massimo dei bianchi dopo aver regolato l'impostazione Luminosità per adattarla all'ambiente di visualizzazione e al segnale di input selezionati.

Nitidezza

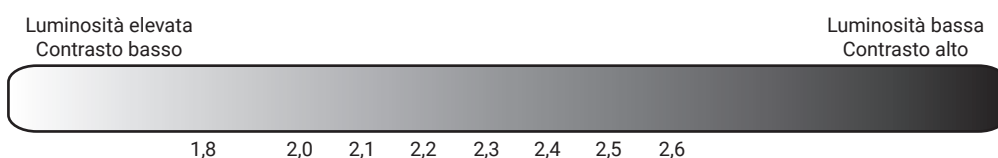
Regolare l'immagine in modo che appaia più o meno nitida. Maggiore è il valore, più nitida diventa l'immagine.

Impostazioni colore avanzate

• Selezione gamma

La gamma si riferisce alla relazione tra l'origine dell'ingresso e luminosità dell'immagine.

- **1,8/2,0/2,1**: Selezionare questi valori in relazione alle proprie preferenze.
- **2,2/2,3**: Consente di aumentare la luminosità media dell'immagine. Ideale per un ambiente illuminato, sala conferenze o soggiorno.
- **2,4/2,5**: Più indicato per vedere film in ambienti bui.
- **2,6**: Ideale per visualizzare film composti maggiormente da scene scure.
- **BenQ**: Gamma finemente regolata per ottimizzare i dettagli e aumentare il contrasto.
- **BenQ 2**: Gamma finemente regolata per animazione o CG (Computer Graphics). Offre un'esperienza visiva luminosa e allegra.



• Definizione temperatura colore

È possibile impostare la temperatura colore preferita regolando le seguenti opzioni.

- **Guadagno R/Guadagno G/Guadagno B**: Regola i livelli di contrasto di rosso, verde e blu.
- **Offset R/Offset G/Offset B**: Regola i livelli di luminosità di rosso, verde e blu.

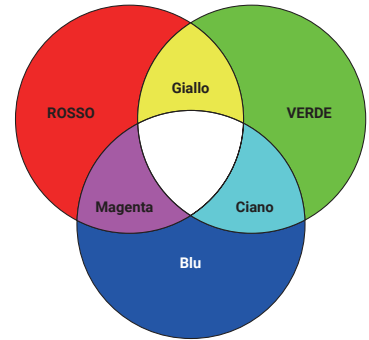
• Gestione colori

La gestione del colore fornisce sei set di colori (RGBCMY) che possono essere regolati. Quando si seleziona ciascun colore si può regolare indipendentemente il suo valore e saturazione in base alle proprie preferenze.

Per eseguire le regolazioni, premere le frecce ▲/▼ per evidenziare un colore indipendente tra Rosso (R), Verde (G), Blu (B), Ciano (C), Magenta (M), o Giallo (Y), e premere **OK**. Dopo la scelta vengono visualizzati i seguenti elementi del menu.

- **Tonalità:** L'aumento del valore includerà colori composti di proporzioni variabili dei due colori adiacenti. Fare riferimento all'illustrazione per vedere come i colori si relazionano tra di loro.

Ad esempio, se si seleziona Rosso e si imposta il valore su 0, sarà selezionato solo il rosso puro dell'immagine proiettata. Aumentando l'intervallo verrà incluso il rosso vicino al giallo e rosso vicino al magenta.



Impostazioni colore avanzate (continua)

- **Saturazione:** Regola i valori in base alle preferenze. Ogni regolazione eseguita si rifletterà immediatamente sull'immagine. Ad esempio: se si seleziona Rosso e si imposta il valore su 0, sarà interessata solo la saturazione del rosso puro.
- **Guadagno:** Regola i valori in base alle preferenze. Sarà interessato il livello di contrasto del colore primario selezionato. Ogni regolazione eseguita si rifletterà immediatamente sull'immagine.

Se viene selezionato **Bilanciamento del bianco (W)**, è possibile regolare i livelli di contrasto di Rosso, Verde e Blu selezionando **Guadagno R**, **Guadagno G**, e **Guadagno B**.

Per riportare tutte le impostazioni ai valori predefiniti di fabbrica, evidenziare **Ripristina** e premere **OK**.



Saturazione è la quantità di colore presente nell'immagine video. Impostando un valore più basso si ottengono colori meno saturi; impostando "0" l'immagine viene visualizzata in bianco e nero. Se la saturazione è troppo alta, quel colore sarà troppo intenso e irrealistico.

- **Brilliant Color**

Questa funzione utilizza una nuova elaborazione del colore e miglioramenti a livello di sistema per abilitare una maggiore luminosità, fornendo al contempo colori più reali e vibranti.

- **Mod. sorgente luminosa**

Consente di selezionare una potenza luce adeguata tra le modalità disponibili. Consultare ["Prolungare la vita della sorgente di illuminazione" a pagina 59](#).

- **Pers. luminosità**

Consente di regolare manualmente la potenza. Questa modalità è disponibile solo quando **Mod. sorgente luminosa** è impostato su **Person..**

- **Luminosità HDR**

Il proiettore può regolare automaticamente i livelli di luminosità dell'immagine in base alla sorgente di ingresso. È inoltre possibile selezionare manualmente un livello di luminosità per visualizzare una migliore qualità di immagine. Quando il valore è superiore, l'immagine diventa più luminosa; quando il valore è inferiore, l'immagine diventa più scura.

- **Riduzione rumore**

Riduce il rumore dell'immagine elettrica provocato da lettori multimediali diversi.

Tutte le regolazioni apportate per la **Modalità immagine** selezionata (inclusa la modalità predefinita **Utente**) saranno ripristinate ai valori predefiniti di fabbrica.

1. Premere **OK**. Viene visualizzato un messaggio di conferma.

2. Utilizzare ◀/▶, selezionare **Ripristina**, quindi premere **OK**. La modalità immagine corrente viene ripristinata alle impostazioni di fabbrica predefinite.



Vengono mantenute tutte le seguenti impostazioni: **Modalità immagine**, **Gestione modalità utenti**.

**Impostazioni colore
avanzate
(continua)**

**Riprist mod immag
corrente**

2. Menu principale: **Audio**

Struttura

Menu	Opzioni
Uscita audio	Altoparlante interno / Jack da 3,5mm
Mute	Off / On
Volume	0 – 10 – 20
Tono on/off	Off / On
Ripristina audio	Ripristina / Annulla

Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni
Uscita audio	Seleziona una sorgente di uscita audio dagli altoparlanti integrati (altoparlante interno) o dal jack di uscita audio (jack da 3,5 mm).
Mute	Selezionare On per disattivare temporaneamente l'altoparlante interno del proiettore. Per ripristinare l'audio, selezionare Off .
Volume	Regola il livello del volume dell'altoparlante interno del proiettore. Se la funzione Mute è attivata, la regolazione di Volume disattiva la funzione Mute .
Tono on/off	Consente di impostare su On o Off la suoneria del proiettore. Solo da qui è possibile regolare il Tono on/off . La disattivazione dell'audio o la regolazione del livello dell'audio non hanno effetto su Tono on/off .
Ripristina audio	Tutte le regolazioni apportate per il menu Audio selezionato saranno ripristinate ai valori predefiniti di fabbrica.

3. Menu principale: **Display**

Struttura

Menu		Opzioni	
Rapporto	Auto / Reale / 4:3 / 16:9 / 16:10		
Ricerca sorgente automatica	Auto / Off		
Rinom origine	HDMI-1/ HDMI-2		(Tastiera)
3D	3D Sync Mode		DLP Link / VESA 3D
	Modalità 3D		In alto-In basso / Seq. fotogrammi/ Frame Packing / Affiancato / Off
	Inverti sincronizzazione 3D		Disattiva / Inverti
	Salva impostazioni 3D	Impostazioni 3D 1	Sì / No
		Impostazioni 3D 2	Sì / No
	Applica impostazioni 3D	Impostazioni 3D 1	Sì / No
		Impostazioni 3D 2	Sì / No
	Impostazioni HDMI	Formato HDMI	
Equalizzatore HDMI		HDMI-1	Auto / 1 / 2 / 3 / 4 / 5
		HDMI-2	Auto / 1 / 2 / 3 / 4 / 5
HDMI EDID		HDMI-1	Ottimizzato / Standard
		HDMI-2	Ottimizzato / Standard
Controlli elettronici		Off / On	
Attivazione collegamento		Off / Dal dispositivo	
Disattivazione collegamento		Off / Dal proiettore	
Schermo intero	Standard		Ottimizzato
	16:9 (1920 x 1080)		16:9 (1920 x 1080)
	16:10 (1920 x 1200)		16:10 (3840 x 2160)
	4:3 (1600 x 1200)		4:3 (1600 x 1200)
	1:1 (1200 x 1200)		1:1 (1200 x 1200)
	21:9 (1920 x 822)		21:9 (1920 x 822)
	5:4 (1500 x 1200)		5:4 (1500 x 1200)
Spostamento immagine digitale			
Modalità rapida	Off / On		
Blending Ready	Off / On		
Ripristina visualizzazione	Ripristina / Annulla		

Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni
Rapporto	Ci sono molte opzioni per impostare il rapporto dell'immagine in base all'origine del segnale d'ingresso.
	• Auto Consente di modificare le proporzioni dell'immagine per adattarla alla larghezza orizzontale o verticale della risoluzione originale.
	• Reale L'immagine in ingresso viene visualizzata senza ridimensionamento. Se l'immagine in ingresso è inferiore alla risoluzione nativa del proiettore, l'immagine viene centrata nell'immagine proiettata e l'area esterna all'area attiva è nera.
	• 4:3 Scala un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 4:3.
	• 16:9 Scala un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 16:9.
	• 16:10 Scala un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 16:10.
Ricerca sorgente automatica	Consente al proiettore di cercare automaticamente un segnale.
Rinom origine	Rinomina l'origine di ingresso attuale con il nome desiderato.

Il proiettore supporta la riproduzione di contenuti 3D trasferiti tramite dispositivi video compatibili con il 3D, ad esempio lettori Blu-ray 3D (con dischi Blu-ray 3D), e così via. Una volta collegati i dispositivi video 3D al proiettore, indossare gli occhiali 3D e assicurarsi che siano accessi per visualizzare i contenuti 3D.

Durante la visione di contenuti 3D:

- L'immagine potrebbe sembrare nella posizione errata, non si tratta di un problema di funzionamento.
- Fare delle pause durante la visione di contenuti 3D.
- Interrompere la visione dei contenuti 3D nel caso di affaticamento o disagio.
- Tenere una distanza dallo schermo di circa tre volte l'altezza effettiva dello schermo.
- I bambini e le persone con problemi di ipersensibilità alla luce, problemi cardiaci o con altre patologie mediche non possono visualizzare contenuti 3D.
- L'immagine può sembrare più rossa, verde o blu senza indossare gli occhiali 3D. Tuttavia, durante la visione dei contenuti 3D con gli occhiali 3D non sarà percepita alcuna variazione di colore.
- La sorgente 4K non sarà visualizzata.

- **3D Sync Mode**

Selezionare un'opzione corretta di 3D Sync Mode.

- **Modalità 3D**

Le impostazioni predefinite sono **Off** e il proiettore sceglie automaticamente il formato 3D appropriato quando vengono rilevati i contenuti 3D. Se il proiettore non riconosce il formato 3D, è possibile scegliere **Seq. fotogrammi**, **Frame Packing**, **In alto-In basso** o **Affiancato**.

Quando la funzione è attiva:

- Il livello di luminosità dell'immagine diminuisce.
- Non è possibile regolare **Modalità immagine**.
- **Trapezio 2D** può essere regolato solo entro certi limiti.

- **Inverti sincronizzazione 3D**

Quando l'immagine 3D è distorta, attivare questa funzione per passare tra l'immagine per l'occhio sinistro e l'occhio destro per visualizzare le immagini 3D in modo più comodo.

- **Salva impostazioni 3D**

Quando i contenuti 3D sono visualizzati correttamente dopo avere eseguito le regolazioni opportune, è possibile abilitare questa funzione e scegliere una serie di impostazioni 3D per memorizzare le impostazioni 3D correnti.

L'utente può salvare 2 impostazioni con diverse sorgenti che supportano il formato 3D.

- **Applica impostazioni 3D**

Dopo avere salvato le impostazioni 3D, è possibile decidere se applicarle scegliendo una serie di impostazioni 3D che sono state salvate. Una volta applicate, il proiettore riproduce automaticamente i contenuti 3D in arrivo se corrispondono alle impostazioni 3D salvate.

- **Formato HDMI**

Seleziona una gamma di colore RGB adeguata per correggere la precisione del colore.

- **Auto:** Seleziona automaticamente un intervallo di colore adeguato per il segnale HDMI in ingresso.
- **Limit.:** Utilizza RGB limitato 16-235.
- **Comp.:** Utilizza RGB intero 0-255.

- **Equalizzatore HDMI**

Selezionare il valore Equalizzatore HDMI.

- **HDMI EDID**

Passa a **Ottimizzato** per HDMI 2.0 EDID e **Standard** per HDMI 1.4 EDID. Selezionando **Standard** che supporta fino a 1920*1200 60 Hz, è possibile risolvere i problemi di visualizzazione con i lettori obsoleti.

Impostazioni HDMI

- **Controlli elettronici**

Quando si abilita questa funzione e si collega al proiettore un dispositivo compatibile HDMI CEC utilizzando un cavo HDMI, l'accensione del dispositivo compatibile HDMI CEC accende automaticamente il proiettore, mentre lo spegnimento del proiettore spegne automaticamente il dispositivo compatibile HDMI CEC.

- **Link accens/spegnim HDMI**

Quando si collega al proiettore un dispositivo compatibile HDMI CEC utilizzando un cavo HDMI, è possibile impostare il comportamento di accensione/spegnimento tra il dispositivo e il proiettore.

Attivazione collegamento / Disattivazione collegamento > On	Quando il dispositivo collegato viene attivato, anche il proiettore viene attivato.
	Quando il proiettore viene disattivato, anche il dispositivo collegato viene disattivato.

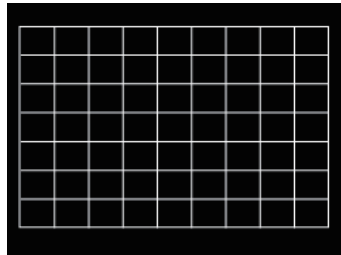
Schermo intero	La risoluzione nativa viene modificata in base alla selezione degli utenti.
Spostamento immagine digitale	La funzione Spostamento immagine digitale può essere utilizzata per la regolazione della posizione dell'immagine proiettata sia in orizzontale che in verticale all'interno dell'area dello schermo.
Modalità rapida	Riducendo al minimo il tempo di risposta (un fotogramma) tra l'ingresso sorgente e l'uscita immagine, in altre parole, per ridurre il ritardo di ingresso.
Blending Ready	Impostazione personalizzata preparata per un ambiente specifico. Consente di passare alla modalità immagine sRGB . Disattivare tutte le correzioni digitali. Attivare Accensione diretta . Attivare Modalità standby rete . Unità pronte per eseguire il blending.
Ripristina visualizzazione	Consente di ripristinare tutte le impostazioni del menu principale Display ai valori predefiniti di fabbrica.

4. Menu principale: **Installazione**

Struttura

Menu		Opzioni	
Posizione proiettore	Anteriore / Front. soffitto / Posteriore / Poster. soffitto		
Trapezio 2D	O: -14 – 0 – +14 V: -15 – 0 – +15		
Autocorrez trapezio vert	Off / On		
Test formato	Off / On		
Modalità altitudine elevata	Off / On		
Baud rate	9600 / 14400 / 19200 / 38400 / 57600 / 115200		
ID proiett.	Off / 01 / 02 / / 99		
Geometria	Adatta angolo	In alto a sinistra	
		In alto a destra	O: 0 – 700
		In basso a sinistra	V: 0 – 450
		In basso a destra	
Ridimens immag	Zoom digitale	Segnale PC: 1,0X – 2,0X / Segnale video: 1,0X – 2,0X	
	Riduz/spostam digitale	Valore di regolazione: 0,75x – 1,00x	
	Maschera	Modalità regolazione	Un lato / Lati opposti / Tutti i 4 lati
		In alto	0 – 240
		In basso	
		Sinistra	0 – 125
		Destra	
		Ripristina impostaz blinking	Ripristina / Annulla
Colore parete	Off / Giallo chiaro / Rosa / Verde chiaro / Blu / Lavagna		
Memoria imm	Salva memoria imm	Memory-1/ Memory-2 / Memory-3 / Memory-4 / Memory-5	
	Applica memoria imm		
	Rinomina		

Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni	
Posizione proiettore	Il proiettore può essere installato a soffitto oppure dietro ad uno schermo o con uno o più specchi. per informazioni consultare "Scelta del punto d'installazione" a pagina 14.	
Trapezio 2D	per informazioni consultare "Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 19.	
Autocorrez trapezio vert	Corregge automaticamente la distorsione in alto/in basso nell'immagine proiettata.	
Test formato	Consente di regolare le dimensioni e la messa a fuoco dell'immagine ed a verificare che l'immagine non abbia distorsioni.	 L'immagine in basso è solo per riferimento. 
Modalità altitudine elevata	Si consiglia di utilizzare Modalità altitudine elevata quando l'ambiente è a 1500 m 3000 m sul livello del mare, e la temperatura ambientale è compresa tra 0°C e 30°C. Quando si utilizza il proiettore in "Modalità altitudine elevata", il livello di rumore può aumentare poiché la ventola funziona a maggiore velocità per migliorare il sistema di raffreddamento e le prestazioni generali. Se si utilizza il proiettore in altre condizioni estreme, escluse quelle descritte in precedenza, il proiettore potrebbe spegnersi automaticamente; questa è una misura di sicurezza per prevenire il surriscaldamento. In questi casi, è necessario passare alla modalità Altitudine elevata per risolvere il problema. Tuttavia, questo non vuole dire che il proiettore è adatto a funzionare in qualsiasi condizione estrema.	
	 Non utilizzare Modalità altitudine elevata se il proiettore viene usato in ambienti fra 0 e 1500 m e temperature fra 0°C e 35°C. Il proiettore verrà raffreddato eccessivamente se si imposta questa modalità in tali condizioni.	
Baud rate	Seleziona un baud rate identico a quello del computer in modo da poter collegare il proiettore utilizzando un cavo RS-232 adatto e scaricare o aggiornare il firmware del proiettore. Questa funzione è intesa solo per personale qualificato.	

	Impostare un ID per il proiettore in modo che corrisponda al telecomando corrispondente. Consente di impostare l'ID proiettore del proiettore (tra 01 e 99). Quando sono in uso più proiettori vicini, il cambio dei codici ID dei proiettori può evitare interferenze con altri telecomandi. Una volta impostato l'ID proiettore, usare lo stesso ID del telecomando per controllare il proiettore. Vedere "Proiettore e telecomando" a pagina 12. Impostare l'ID: 1. Tenere premuto ID SET (IMPOST ID) fino a quando l'indicatore di impostazione ID si illumina. 2. Inserire l'ID del telecomando (tra 01 e 99). L'ID telecomando deve corrispondere all'ID del proiettore. 3. L'ID viene salvato quando l'indicatore di impostazione ID inizia a lampeggiare e quindi si spegne. Cancellare l'ID: 1. Tenere premuto ID SET (IMPOST ID) fino a quando l'indicatore di impostazione ID si illumina. 2. Premere ALL (TUTTO) per cancellare l'impostazione ID corrente del telecomando. 3. L'ID viene cancellato quando l'indicatore di impostazione ID inizia a lampeggiare e quindi si spegne.
ID proiett.	• Adatta angolo È possibile regolare manualmente i quattro angoli dell'immagine impostando i valori orizzontale e verticale. • Regolare Adatta angolo per impostare Autocorrez trapezio vert su Off. • Adatta angolo viene impostato su 0 una volta che Autocorrez trapezio vert viene impostato su On.
Geometria Ridimens immag	• Zoom digitale Ingrandisce o riduce le dimensioni dell'immagine proiettata. 1. Dopo la visualizzazione della barra di regolazione, premere ripetutamente ▲/▼ sul proiettore o ZOOM +/ZOOM- sul telecomando per ridurre o ingrandire l'immagine alla dimensione desiderata. 2. Premere OK per accedere alla modalità panoramica. 3. Premere i tasti freccia (▲/▼/◀/▶) sul proiettore o sul telecomando per navigare nell'immagine.  Si può navigare nell'immagine solo dopo averla ingrandita. L'immagine può essere ulteriormente ingrandita mentre si cercano i dettagli.

• Riduz/spostam digitale

Riduce e/o sposta l'immagine proiettata.

1. Una volta visualizzata la barra di regolazione, premere ripetutamente ◀/▶ sul proiettore per ingrandire o ridurre l'immagine alla dimensione desiderata.
2. Premere **OK** per attivare la funzione di spostamento digitale.
3. Dopo aver attivato la funzione di spostamento digitale, premere le frecce direzionali (▲/▼/◀/▶) per spostare l'immagine.

Ridimens immag (continua)



Si può spostare l'immagine solo dopo averla ridotta.

• Maschera

Vuota alcune parti dell'immagine proiettata.

1. Selezionare prima **Modalità regolazione** premendo ◀/▶.
2. Premere ▲/▼ per evidenziare l'area da regolare e premere ◀/▶ per regolarne l'intervallo.



Attivando la funzione **Ripristina impostaz blanking** tutti gli elementi nel menu **Maschera** saranno riportati ai valori predefiniti di fabbrica. Premendo **OK** vengono cancellati i valori dell'elemento selezionato.

Colore parete

Corregge il colore dell'immagine proiettata nel caso la superficie di proiezione sia colorata come una parete tinteggiata che potrebbe non essere bianca, la funzione **Colore parete** corregge i colori dell'immagine proiettata per evitare possibili differenze cromatiche fra la sorgente e le immagini proiettate. Ci sono a disposizione diversi colori pre-calibrati fra cui scegliere: **Giallo chiaro, Rosa, Verde chiaro, Blu e Lavagna.**

Memoria imm

• Salva memoria imm

Questa funzione consente agli utenti di salvare e applicare un set di impostazioni dell'immagine personalizzate per le circostanze utilizzate periodicamente tramite "sorgente" e "temporizzazione", tra cui le seguenti impostazioni: **Posizione proiettore, Rapporto, Modalità immagine, Sorgente, Risoluzione, Mod. sorgente luminosa, Riduz/spostam digitale, Maschera, Schermo intero, Trapezio, Adatta angolo, Colore parete.** È possibile scegliere un set di memoria in cui salvare le impostazioni attuali.

• Applica memoria imm

Una volta salvate le memorie immagine, è possibile decidere se applicarle scegliendo un set di memoria salvato.

• Rinomina

Consente di rinominare le memorie immagine. Il limite massimo di cifre per un nome è 10 (numeri e caratteri).

5. Menu principale: **Sistema**

Struttura

Menu	Opzioni	
Lingua	English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁 體中文 / 简体中文 / 日 本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ไทย / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / suomi / Bhs Ind / Ελληνικά / العربية / हिन्दी / Tiếng Việt/ فارسی (30 lingue)	
Impostazioni sfondo	Colore sfondo	Nero / Blu / Porpora / Grigio
	Schermata d'avvio	BenQ / Nero / Blu
Impostazioni Menu	Tipo menu	Di base / Avanzate
	Tempo visualizz. menu	5 sec / 10 sec / 20 sec / 30 sec / Sempre
	Posizione menu	Al centro / In alto a sinistra / In alto a destra / In basso a destra / In basso a sinistra
	Messaggio promemoria	On / Off
	Tempo uso sorgente luminosa	
Informazioni sorgente luminosa	Modalità normale	
	Modalità ECO	
	Modalità SmartEco	
	Mod person	
	Ore luce equivalenti	
Risparmio energia	Consultare il manuale utente per la formula dettagliata	
	ECO	Off / On
	Modalità standby rete	Off / On
	Disatt auto modalità standby rete	Mai / 20 min / 1 ore / 3 ore / 6 ore
	Pass through audio	Off / HDMI-1 / HDMI-2

Impostazioni di funzionamento	Indicat LED	Off / On
	Impostazioni accensione/ spegnimento	Accensione diretta Off / On
		Accensione su ricezione segnale HDMI-1 / HDMI-2
		Auto spegnimento Disattiva / 3 min / 10 min / 15 min / 20 min / 25 min / 30 min
		Ore utilizzo filtro
	Impostazioni filtro dell'aria	Notifica tempo scaduto filtro OSD / RS-232
Impostaz. protezione	Pagina su/giù	Off / On
	Blocco tasti pannello	Off / On
	Password	Modifica password
		Blocco accensione
Impostazioni di rete	LAN cablata	Stato
		DHCP
		Indirizzo IP
		Subnet Mask
		Gateway predefinito
		Server DNS
		Applica
		Scopri dispositivo AMX Off / On
Ricevitore IR	Indirizzo MAC (cablato)	
	IR anteriore	On / Off
	IR posteriore	On / Off
Aggiornamento automatico del firmware del dispositivo	Off / On	
Predefiniti di fabbrica	Ripristina / Annulla	
Ripristina sistema	Ripristina / Annulla	

Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni
Lingua	Imposta la lingua dei menu OSD (On-Screen Display).
Impostazioni sfondo	• Colore sfondo Consente di impostare il colore dello sfondo per il proiettore.
	• Schermata d'avvio Permette di selezionare la schermata da visualizzare durante l'avvio del proiettore.

Impostazioni Menu	• Tipo menu Consente di impostare il tipo di menu OSD in base alle proprie necessità. • Tempo visualizz. menu Imposta l'intervallo d'attività del menu OSD dall'ultima pressione di un tasto. • Posizione menu Imposta la posizione del menu OSD (On-Screen Display). • Messaggio promemoria Consente di portare su On o Off i promemoria.
Informazioni sorgente luminosa	Questa pagina del menu visualizza le seguenti informazioni: • Tempo uso sorgente luminosa • Luce usata in Modalità normale, Modalità ECO, SmartEco e Mod person.
Risparmio energia	• ECO Se attivato, il proiettore si mantiene in modalità standby normale con un consumo energetico inferiore a 0,5 W.  La modifica di questa impostazione causa un maggiore consumo energetico. • Modalità standby rete Se attivato, il proiettore mantiene la modalità standby di rete con meno di 2W di consumo energetico. • Disatt auto modalità standby rete Consente al proiettore di disabilitare la funzione di rete dopo un determinato periodo in modalità standby. Ad esempio, se si seleziona 20 min, il proiettore è in grado di fornire la funzione di rete per 20 minuti dopo che entra in modalità standby. Trascorsi i 20 minuti, il proiettore entra in modalità Eco. • Pass through audio Il proiettore è in grado di riprodurre un suono quando è in modalità standby e i jack sono collegati correttamente ai dispositivi. Premere ◀/▶ per scegliere la sorgente da utilizzare. Fare riferimento alla sezione "Collegamento" a pagina 20 per istruzioni su come eseguire i collegamenti.

- **Indicat LED**

È possibile spegnere le spie LED. In tal modo si evita qualsiasi disturbo luminoso durante la visualizzazione di immagini in una stanza buia.

- **Impostazioni accensione/spegnimento**

- **Accensione diretta:** Permette al proiettore di accendersi automaticamente quando viene fornita alimentazione tramite il cavo di alimentazione.
- **Accensione su ricezione segnale:** Consente di scegliere se accendere il proiettore senza premere  **POWER** o  **On** quando il proiettore è in modalità standby e rileva un segnale HDMI.
- **Auto spegnimento:** Permette al proiettore di spegnersi automaticamente se non si rileva alcun segnale di ingresso dopo un intervallo impostato per evitare il consumo inutile della sorgente luminosa.



La modifica di questa impostazione causa un maggiore consumo energetico.

- **Impostazioni filtro dell'aria**

- **Ore utilizzo filtro:** Il sistema inizia a contare automaticamente il tempo di utilizzo del filtro e mostra il numero di ore di utilizzo.
- **Notifica tempo scaduto filtro:** L'utente può selezionare la modalità di ricezione della notifica di scadenza del filtro.



OSD/RS232 non possono essere su **Off** contemporaneamente.

- **Pagina su/giù**

Quando questa funzione è abilitata, i tasti **PAGE+** / **PAGE-** del telecomando possono essere utilizzati per eseguire i comandi di pagina su/giù.

• Blocco tasti pannello

Con i tasti di comando del proiettore bloccati, è possibile evitare che le impostazioni vengano cambiate accidentalmente (ad esempio da parte dei bambini). Quando **Blocco tasti pannello** è su **On**, nessun tasto del proiettore funziona ad eccezione di  **POWER**.

Per sbloccare i tasti, tenere premuto ► (tasto destro) sul pannello di controllo per 3 secondi. In alternativa, è possibile utilizzare il telecomando per disattivare **Blocco tasti pannello**.



Se si spegne il proiettore senza disabilitare il blocco dei tasti, il proiettore permane nello stato bloccato alla successiva accensione.

• Password

Modificare la password.

Uso della funzione di protezione mediante password

Impostazione di una password:

1. Andare al menu Avanzate - Sistema > Impostaz. protezione > Password. Premere **OK**. Viene visualizzata la pagina Password.
2. Evidenziare **Modifica password** e premere **OK**.
3. I quattro tasti freccia (▲/▼/◀/▶) rappresentano rispettivamente 4 cifre (1, 2, 3, 4). Premere i tasti freccia per immettere la password a sei cifre desiderata.
4. Confermare la nuova password inserendo di nuovo la nuova password.
5. Per attivare la funzione **Blocco accensione**, andare su Sistema > Impostaz. protezione > Password > Blocco accensione, premere **OK** e ◀/▶ per selezionare **On**. Immettere di nuovo la password.

Impostaz. protezione



- Le cifre inserite saranno visualizzate come asterischi sullo schermo. Prima o dopo avere impostato la password, annotarla in un luogo sicuro in modo da averla a disposizione nel caso sia dimenticata.
- Dopo aver impostato la password e attivato **Blocco accensione**, è necessario inserirla ogni volta che si desidera utilizzare il proiettore.

Se si dimentica la password:

Se viene inserita la password errata, viene visualizzato un messaggio di errore e, successivamente, il messaggio Inserisci password. Se proprio non si ricorda la password, è possibile usare la procedura di recupero della password (fare riferimento alla sezione successiva). Se si inserisce la password scorretta per 5 volte di seguito, il proiettore si spegnerà automaticamente.

Accesso alla procedura di richiamo della password:

1. Tenere premuto **OK** per 3 secondi. Il proiettore visualizza un numero codificato sullo schermo.
2. Annotare il numero e spegnere il proiettore.
3. Rivolgersi al Centro assistenza BenQ locale per decodificare il numero. Potrebbe essere richiesto di fornire la prova d'acquisto per verificare che non si tratti di utenti non autorizzati.

Modifica della password:

1. Andare al menu Avanzate - Sistema > Impostaz. protezione > Password. Premere **OK**. Viene visualizzata la pagina Password.
2. Evidenziare **Modifica password** e premere **OK**.
3. Inserire la vecchia password.
 - Se la password è corretta, viene visualizzato un altro messaggio Inserisci nuova password.
 - Se la password non è corretta, viene visualizzato un messaggio di errore, quindi viene visualizzato il messaggio Inserisci password corrente per un secondo tentativo. Premere **BACK** per annullare la modifica o provare un'altra password.
4. Inserire una nuova password.
5. Confermare la nuova password inserendo di nuovo la nuova password.

Impostaz. protezione (continua)

Disattivazione della funzione password:

Per disattivare la protezione con password, andare al menu Avanzate - Sistema > Impostaz. protezione > Password > Blocco accensione e premere **OK** e ◀/▶ per selezionare **Off**. Viene visualizzato il messaggio Inserisci password. Inserire la password corrente.

- Se la password è corretta, il menu OSD scompare. Non sarà necessario inserire la password alla successiva accensione del proiettore.
- Se la password non è corretta, viene visualizzato un messaggio di errore, quindi viene visualizzato il messaggio Inserisci password corrente per un secondo tentativo. Premere **BACK** per annullare la modifica o provare un'altra password.



Anche se la funzione della password è disattivata, è necessario conservare la vecchia password se si desidera riattivare la funzione tramite l'inserimento della vecchia password.

- **LAN cablata**

Regolare le impostazioni di rete cablata del proiettore.

Connessione del proiettore a Internet

Si è in un ambiente DHCP:

1. Prendere un cavo RJ45 e collegare una estremità al jack di ingresso LAN RJ45 del proiettore e l'altra estremità alla porta RJ45.



Quando si collega il cavo RJ45, evitare di avvolgere e intrecciare il cavo in quanto potrebbe causare disturbi o interruzione del segnale.

2. Assicurarsi che il tipo di menu sia Avanzate. Consultare ["Uso dei menu" a pagina 22](#) per passare al menu OSD Avanzate.
3. Andare al menu Avanzate - menu Sistema > Impostazioni di rete.
4. Evidenziare **LAN cablata** e premere **OK**. Viene visualizzata la pagina LAN cablata
5. Premere ▲/▼ per evidenziare **DHCP** e premere ◀/▶ per selezionare **On**.
6. Premere ▲/▼ per evidenziare **Applica** e premere **OK**.
7. Tornare alla pagina Modalità standby di rete.
8. Premere ▲/▼ per evidenziare **Scopri dispositivo AMX** e premere ◀/▶ per selezionare **On** o **Off**. Quando la funzione **Scopri dispositivo AMX** è impostata su **On**, il proiettore può essere rilevato dal controller AMX.
9. Attendere circa 15 ~ 20 secondi e poi accedere nuovamente alla pagina LAN cablata.
10. Verranno visualizzate le impostazioni **Indirizzo IP**, **Subnet Mask**, **Gateway predefinito** e **Server DNS**.

Annotare l'indirizzo IP visualizzato nella riga **Indirizzo IP**.



Se **Indirizzo IP** non viene ancora visualizzato, contattare l'amministratore ITS.

Impostazioni di rete

Impostazioni di rete (continua)	Si è in un ambiente non DHCP: 1. Ripetere i punti 1 ~ 4 nella sezione "Se ci si trova in ambiente DHCP:". 2. Premere ▲/▼ per evidenziare DHCP e premere ◀/▶ per selezionare Off. 3. Contattare l'amministratore ITS per informazioni sulle impostazioni Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway predefinito e Server DNS. 4. Premere ▲/▼ per selezionare la voce da modificare e premere OK. 5. Premere ◀/▶ per spostare il cursore, quindi premere ▲/▼ per inserire il valore. 6. Premere OK per salvare l'impostazione. Se non si desidera salvare l'impostazione, premere BACK. 7. Premere ▲/▼ per evidenziare Applica e premere OK. 8. Premere BACK per tornare alla pagina LAN cablata, premere ▲/▼ per evidenziare Scopri dispositivo AMX e premere ◀/▶ per selezionare On o Off. 9. Premere BACK per uscire dal menu.
	• Scopri dispositivo AMX Quando Scopri dispositivo AMX è attivato, il proiettore può essere rilevato utilizzando il controller AMX. • Indirizzo MAC (cablato) Visualizza sempre l'indirizzo MAC del proiettore. Questa funzione è supportata solo con LAN cablata. Per motivi di sicurezza della rete, impostare una password di amministratore tramite un browser prima di utilizzare la funzione di controllo di rete per la prima volta. Passaggio 1: Connettere il computer e il proiettore alla stessa rete. Passaggio 2: Aprire un browser e inserire l'indirizzo IP del proiettore nel campo URL. Passaggio 3: Impostare l'account e la password tramite il browser e conservarli in un luogo sicuro.
	Ricevitore IR Per abilitare o disabilitare il ricevitore del telecomando selezionato.
Aggiornamento automatico del firmware del dispositivo	Aggiorna il firmware. Consultare "Aggiornamento del firmware" a pagina 24.
Predefiniti di fabbrica	Riporta tutte le impostazioni sui valori predefiniti.  Vengono mantenute tutte le seguenti impostazioni: Posizione proiezione, Trapezio 2D, Autocorrez trapezio vert, Modalità altitudine elevata, Baud rate, ID proiett., Geometria, Riduz/spostam digitale, Maschera, Colore parete, Ore utilizzo filtro, Timer Filtro, Impostaz. protezione, Impostazioni di rete.
Ripristina sistema	Consente di ripristinare tutte le impostazioni del menu principale Sistema ai valori predefiniti di fabbrica.  Vengono mantenute tutte le seguenti impostazioni: Ore utilizzo filtro, Timer Filtro, Impostaz. protezione, Impostazioni di rete, Ricevitore IR.

6. Menu principale: **Informazioni**

Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni
Risoluzione nativa	Indica la risoluzione originale del proiettore.
Risoluzione rilevata	Consente di visualizzare la risoluzione rilevata del segnale di ingresso.
Sorgente	Mostra l'origine del segnale corrente.
Modalità immagine	Consente di visualizzare la modalità selezionata nel menu Immagine .
Mod. sorgente luminosa	Mostra la modalità sorgente luminosa utilizzata. Mostra la modalità 3D corrente.
Formato 3D	 Formato 3D è disponibile solo quando 3D è abilitato.
Sistema di colore	Visualizza il formato di ingresso del sistema.
Intervallo dinamico	Mostra la gamma dinamica dell'immagine, ad esempio SDR, HDR10, HLG, ecc.
Tempo uso sorgente luminosa	Mostra il numero di ore in cui la luce è stata utilizzata.
ID proiett.	Consente di mostrare l'ID proiettore del proiettore.
Versione firmware	Consente di visualizzare la versione firmware del proiettore.
Codice servizio	Consente di visualizzare il codice servizio del proiettore.

Controllo del proiettore con un dispositivo mobile

Installazione dell'app InstaControl su un dispositivo mobile

- Cercare l'app InstaControl su Google Play Store (Android) o App Store (iOS).



- Per gli utenti in Cina, eseguire la scansione del codice QR di seguito:



Le funzioni di controllo vocale non sono disponibili in Cina.

Collegamento del dongle BT

Inserire il dongle BT (FSC-BP10Y) nel proiettore da controllare. Fare riferimento alla sezione "[Collegamento](#)" a [pagina 20](#) per istruzioni su come eseguire i collegamenti.



Contattare il team di assistenza locale per assistenza sulla disponibilità del prodotto.

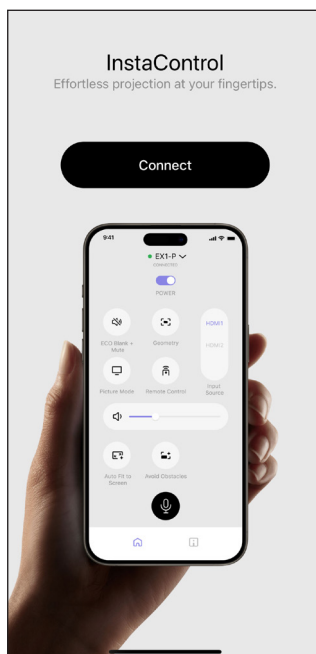
Associazione dell'app InstaControl al dongle BT

1. Premere il tasto di **alimentazione** sul proiettore o sul telecomando per avviare il proiettore.
2. Avviare l'app InstaControl sul dispositivo mobile.



Abilitando il Bluetooth, la nostra app si connette perfettamente ai dispositivi nelle vicinanze.

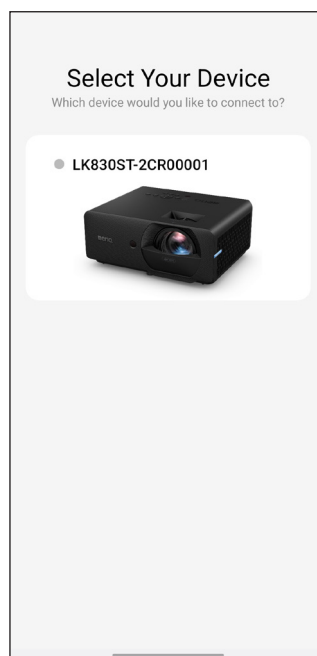
3. Selezionare **Connetti**.



4. Selezionare il proiettore da controllare.



iOS

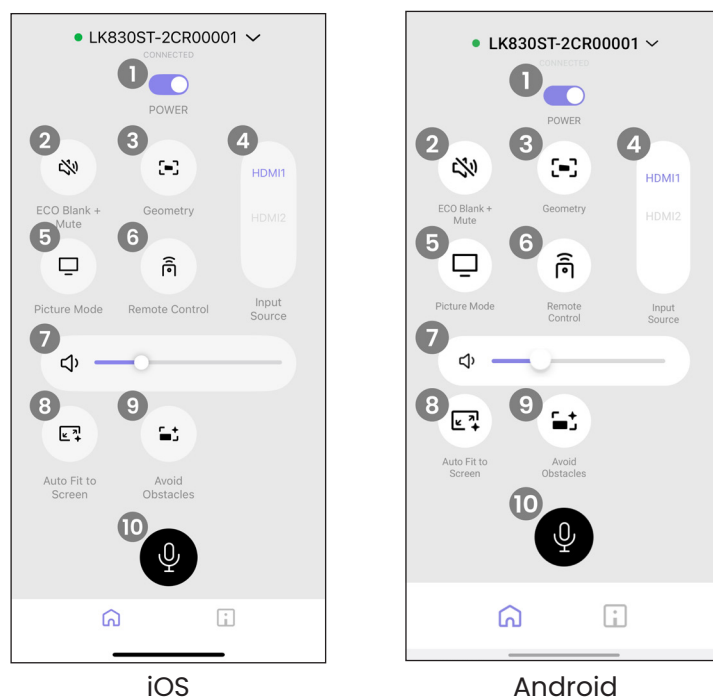


Android



È possibile connettere al dispositivo mobile tramite dongle un solo proiettore per volta.

Controllo del proiettore con un dispositivo mobile



1. Alimentazione

Fa passare il proiettore tra la modalità di standby e di accensione.

2. Eco vuoto + Mute

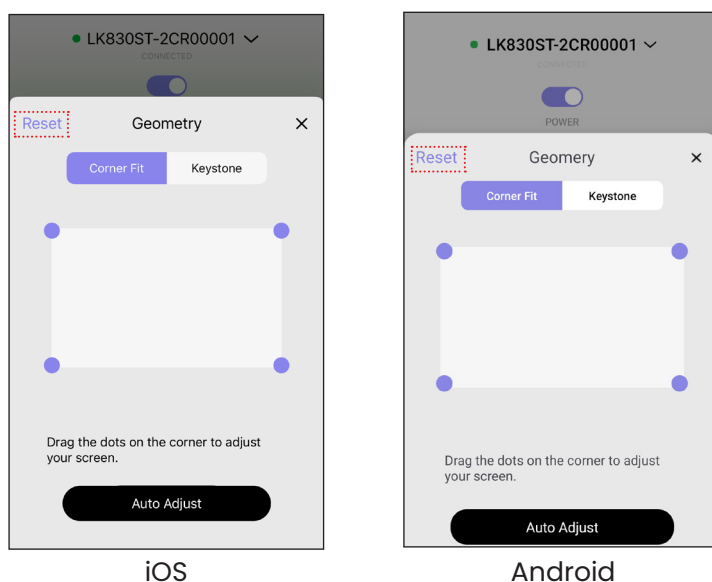
Consente di nascondere l'immagine visualizzata sullo schermo e disattivare l'audio.

3. Geometria

Consente di regolare la correzione del proiettore e i quattro angoli.

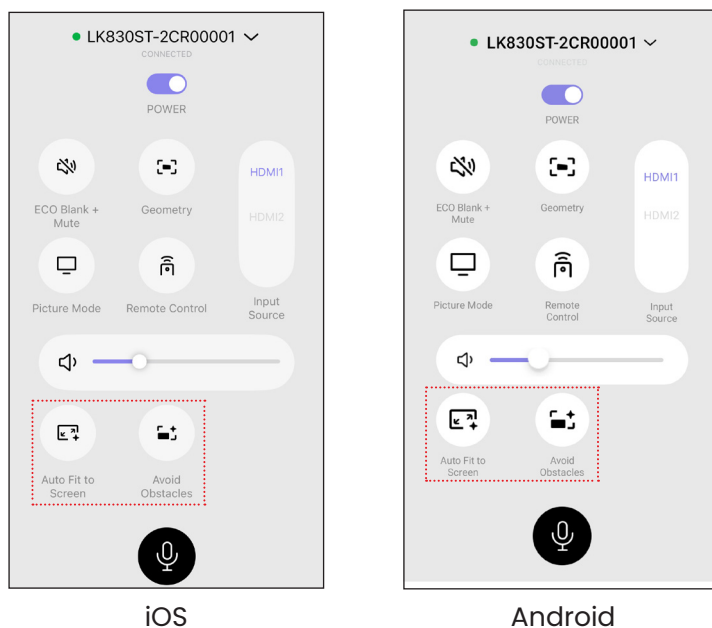


• Le regolazioni consistono in una combinazione di impostazioni OSD del proiettore e dell'app, entrambe ripristinate selezionando **Ripristina**.

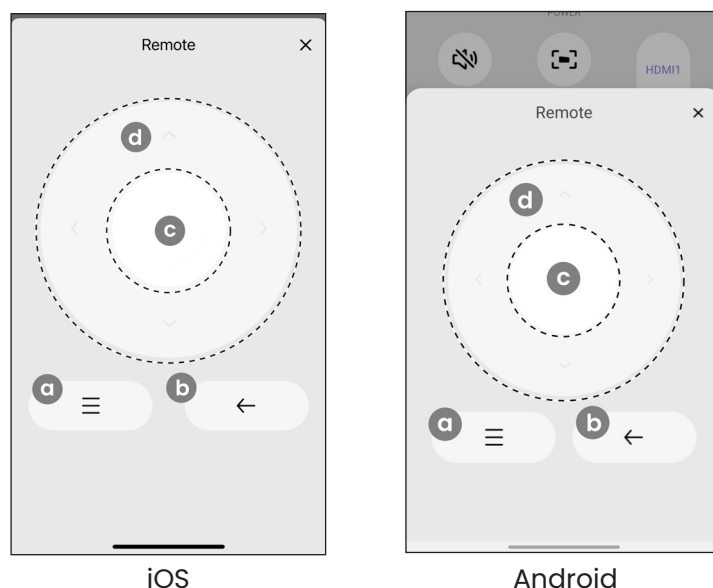




- Le regolazioni consistono in una combinazione di impostazioni OSD del proiettore e dell'app, entrambe ripristinate selezionando **Adatta allo schermo automatico** o **Evita ostacoli**.



4. Sorgente di ingresso
Selezionare il segnale di ingresso desiderato.
5. Modalità immagine
Consente di visualizzare il menu della modalità immagine sul dispositivo mobile.
6. Telecomando
Consente di visualizzare il tastierino.



- a. Menu
Consente di attivare/disattivare il menu OSD (On-screen display).
- b. Indietro
Consente di tornare al precedente menu OSD, di uscire e di salvare le impostazioni.
- c. OK
Conferma la voce selezionata del menu OSD (On-Screen Display).

d. Tasti freccia

Quando il menu OSD (On-Screen Display) è attivo, questi tasti vengono utilizzati come 4 tasti di direzione per selezionare le voci di menu ed effettuare le modifiche desiderate.

7. Volume

Regola il livello di volume.

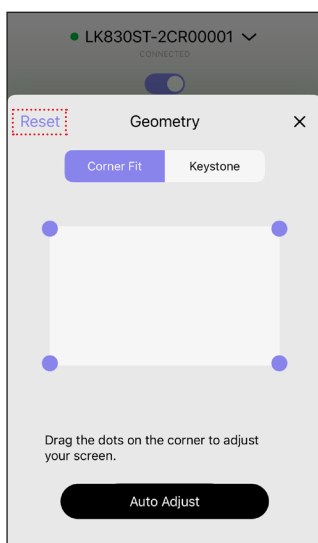
8. Adatta allo schermo automatico

Utilizzando la fotocamera del dispositivo mobile per acquisire un pattern proiettato per adattare l'immagine allo schermo fisico, è possibile apportare ulteriori modifiche in

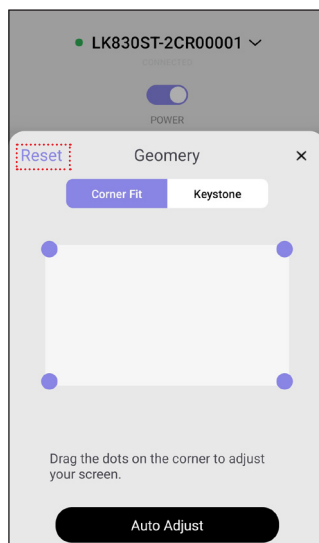
Geometria.



- Lo schermo fisico utilizzato è piatto, senza curve o rilievi.
- Il pattern è visibile, non oscurato o ininterrotto durante l'intero processo.
- Il pattern rientra nell'intervallo dello schermo fisico.
- Accedere a **Geometria** e toccare **Ripristina** per ripristinare le impostazioni precedenti.



iOS



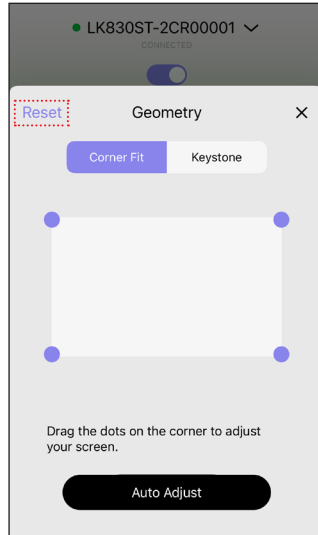
Android

9. Evita ostacoli

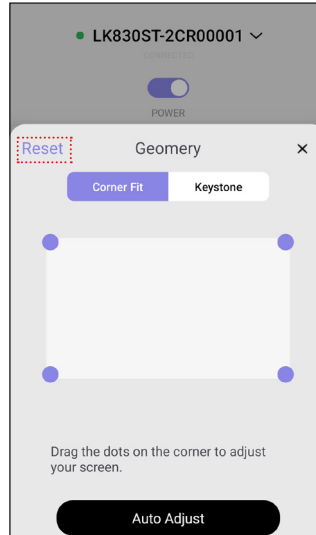
Utilizzando la fotocamera del dispositivo mobile per acquisire un pattern proiettato per evitare l'oggetto, è possibile apportare ulteriori modifiche in **Geometria**.



- Lo schermo fisico utilizzato è piatto, senza curve o rilievi.
- Il pattern è visibile, non oscurato o ininterrotto durante l'intero processo.
- Il pattern rientra nell'intervallo dello schermo fisico.
- Accedere a **Geometria** e toccare **Ripristina** per ripristinare le impostazioni precedenti.



iOS



Android

10. Comando vocale

Utilizzare la voce per interagire con il proiettore.

Funzioni vocali:

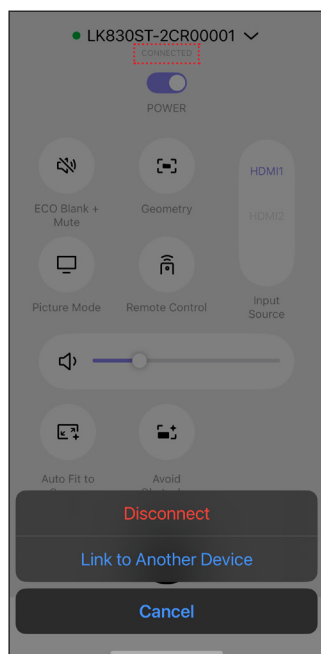
- Spegnerne il proiettore
- Regola il livello del volume dell'altoparlante interno del proiettore
- Nascondere l'immagine sullo schermo (ECO vuoto e Mute)
- Commutazione del segnale di ingresso
- Selezione della modalità immagine



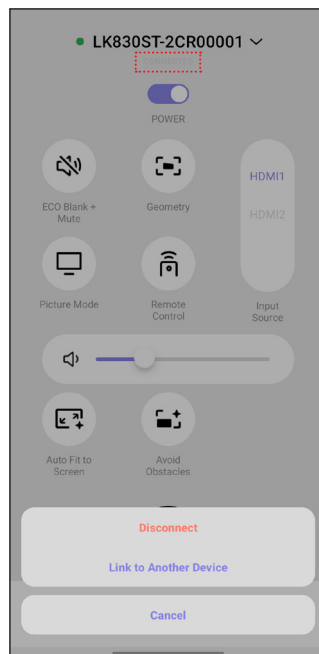
- Se il proiettore non può essere controllato tramite comandi vocali, è possibile che sia stato raggiunto il limite di utilizzo giornaliero per il comando vocale.
- Le funzioni di controllo vocale non sono disponibili in Cina.

Annullamento dell'associazione e collegamento a un altro proiettore

1. Nella parte superiore del pannello di controllo, toccare **CONNESSO**.
2. Selezionare **Disconnetti** per annullare l'associazione o selezionare **Collega a un altro dispositivo** per associare un altro proiettore.



iOS



Android



È possibile connettere al dispositivo mobile tramite dongle un solo proiettore per volta.

Manutenzione

Cura del proiettore

Pulizia dell'obiettivo

Pulire l'obiettivo ogni volta che si nota della sporcizia o della polvere sulla superficie. Assicurarsi che il proiettore sia spento e raffreddato completamente prima di pulire l'obiettivo.

- Rimuovere la polvere utilizzando una bomboletta di aria compressa.
- Usare un panno specifico per la pulizia delle lenti o inumidire un panno morbido con un detergente per lenti e pulire delicatamente la superficie dell'obiettivo, per rimuovere sporcizia o macchie.
- Non usare mai alcun tipo di panno abrasivo, detergenti alcalini/acidi, polveri abrasive o solventi volatili come alcol, benzene, solventi o insetticidi. L'uso di tali materiali, o il contatto prolungato con oggetti di gomma o vinile, può provocare danni alle superfici ed alla struttura del proiettore.

È normale che sia presente della polvere sulla superficie dell'obiettivo. Se è necessario pulire l'obiettivo, non rimuovere al componente del proiettore.

In caso di funzionamento non normale del proiettore contattare il rivenditore o il centro servizi locale.

Pulizia della copertura del proiettore

Prima di pulire la parte esterna, spegnere il proiettore utilizzando la procedura di spegnimento appropriata descritta in "[Spegnimento del proiettore](#)" a pagina 25, quindi scollegare il cavo di alimentazione.

- Pulire la copertura con un panno morbido e senza peluria per rimuovere sporcizia o polvere.
- Rimuovere la polvere o le macchie resistenti con un panno morbido inumidito con acqua o detergente con pH neutro. Poi asciugare la copertura.



Non utilizzare mai cera, alcool, benzene, solvente o altri detergenti chimici. Questi prodotti possono danneggiare la copertura.

Immagazzinamento del proiettore

Attenersi alle istruzioni che seguono quando è necessario immagazzinare il proiettore per un periodo prolungato:

- Assicurarsi che la temperatura e l'umidità del luogo d'immagazzinamento rientrino nei limiti indicati per il proiettore. Per informazioni su tali limiti, vedere "[Specifiche tecniche](#)" a pagina 63 o contattare il rivenditore.
- Ritirare i piedini di regolazione.
- Rimuovere le batterie dal telecomando.
- Imballare il proiettore nella confezione originale o equivalente.

Trasporto del proiettore

Si raccomanda di spedire il proiettore imballato nella confezione originale o equivalente.

Informazioni sorgente luminosa

Visualizzazione delle ore di utilizzo della sorgente di illuminazione

Quando il proiettore è in funzione, il tempo di utilizzo della sorgente di illuminazione espresso in ore viene calcolato automaticamente dal timer incorporato. Per il calcolo seguire il metodo riportato di seguito:

Vita utile luce = (x+y+a) ore, se

Tempo utilizzo in modalità **Normale** = x ore

Tempo utilizzo in modalità **ECO** = y ore

Tempo utilizzo in modalità **Person.** = a ore



Per il tempo di utilizzo di ciascuna modalità sorgente di illuminazione nel menu OSD:

- Il tempo di utilizzo è sommato e arrotondato per difetto a un numero intero in **ore**.
- Quando il tempo di utilizzo è inferiore a 1 ora, viene mostrato 0 ore.

Per ottenere le informazioni sulle ore di utilizzo della sorgente illuminazione:

Andare al **Menu Avanzate - Sistema > Informazioni sorgente luminosa**, quindi premere **OK**.

Viene visualizzata la pagina **Informazioni sorgente luminosa**.

È anche possibile visualizzare queste impostazioni nel menu **Informazioni**.

Prolungare la vita della sorgente di illuminazione

- Impostazione della **Mod. sorgente luminosa**

Andare al Menu **Avanzate - Immagine > Impostazioni colore avanzate >**

Mod. sorgente luminosa e premere ◀/▶ per selezionare una potenza per la sorgente luminosa adeguata tra le modalità disponibili.

L'impostazione del proiettore in modalità **ECO** o **Person.** prolunga la durata della sorgente luminosa.

Mod. sorgente luminosa	Descrizioni
Normale	Consente di usare la luminosità massima della sorgente luminosa.
ECO	Consente di ridurre la luminosità per estendere la durata della sorgente luminosa e ridurre il rumore della ventola.
SmartEco	Regola automaticamente la potenza della luce dal 30% al 100% (verificare in base al modello) e la luminosità / potenza dal 30% al 100% (verificare in base al modello) a seconda del contenuto.
Person.	Consente di regolare manualmente la potenza da 30% a 100% con incrementi dell'1%.

- Impostazione della **Auto spegnimento**

Questa funzione consente di spegnere automaticamente il proiettore se non si rileva alcun segnale di input dopo un intervallo di tempo prestabilito per evitare il consumo della sorgente di illuminazione.

Per impostare **Auto spegnimento**, andare al Menu **Avanzate - Sistema >**

Impostazioni di funzionamento > Impostazioni accensione/spegnimento > Auto spegnimento e premere ◀/▶ per impostare il periodo di tempo.



La sorgente di illuminazione (LED) ha una vita di circa 20.000-30.000 ore e non deve essere sostituita durante la vita del proiettore. Quando necessario, la sostituzione della sorgente di luce non può essere eseguita dall'utente. Contattare un centro assistenza per ricevere aiuto.



La modifica di questa impostazione causa un maggiore consumo energetico.

Indicatore

POWER	TEMP	LIGHT	Stato e Descrizione
Informazioni sistema			
			Modalità di standby
			Accensione
			Funzionamento normale
			Normale raffreddamento di spegnimento
			Download DLP/MCU/LAN
			Avvio ruota cromatica non riuscito
			Avvio ruota fosforo non riuscito
			Download LAN non riuscito
			Download MCU non riuscito
			Download DLP non riuscito
Informazioni di Burn-In			
			Burn-In On
			Burn-In Off
Informazioni sorgente luminosa			
			Errore funzionamento normale della sorgente luminosa
Informazioni termiche			
			Errore ventola 1 (la velocità effettiva della ventola è oltre la velocità voluta)
			Errore ventola 2 (la velocità effettiva della ventola è oltre la velocità voluta)
			Errore ventola 3 (la velocità effettiva della ventola è oltre la velocità voluta)
			Errore ventola 4 (la velocità effettiva della ventola è oltre la velocità voluta)
			Errore temperatura 1 (temperatura ambiente oltre il limite)
			Avviso sostituzione filtro posteriore e destro



: Off



: Arancione



: Verde acceso



: Rosso acceso



: Arancione lampeggiante



: Verde lampeggiante



: Rosso lampeggiante

Risoluzione dei problemi

Il proiettore non si accende.

Causa	Soluzione
Il cavo di alimentazione non eroga corrente.	Collegare il cavo di alimentazione al connettore di alimentazione CA del proiettore e ad una presa di corrente. Se la presa di corrente è dotata di interruttore, assicurarsi che questo sia in posizione d'accensione.

Nessuna immagine

Causa	Soluzione
La sorgente video non è accesa.	Accendere l'origine video e controllare che il cavo segnale sia collegato correttamente.
Il proiettore non è collegato correttamente al dispositivo del segnale d'ingresso.	Controllare il collegamento.
Il segnale d'ingresso non è stato selezionato correttamente.	Selezionare il segnale di ingresso corretto con il tasto SOURCE .

Immagine sfuocata

Causa	Soluzione
L'obiettivo non è messo a fuoco correttamente.	Regolare la messa a fuoco usando la ghiera di messa a fuoco.
Il proiettore e lo schermo non sono allineati correttamente.	Regolare l'angolo di proiezione, la direzione ed anche l'altezza del proiettore, se necessario.

Il telecomando non funziona.

Causa	Soluzione
Le batterie sono scariche.	Sostituire tutte le batterie con batterie nuove.
C'è un ostacolo tra il telecomando ed il proiettore.	Rimuovere l'ostacolo.
Ci si trova ad una distanza eccessiva dal proiettore.	Stare ad una distanza massima di 8 metri (26 piedi) dal proiettore.

Specifiche tecniche

Specifiche del proiettore



Tutte le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

Ottica

Risoluzione

1920 x 1200

Sistema di visualizzazione

1-CHIP DMD

Obiettivo

Rapporto proiezione: 0,253

Intervallo di proiezione

133" - 200"

Sorgente luminosa

Laser

Elettricità

Alimentazione esterna

100 - 240 V CA, 50 - 60 Hz

Consumo energetico

300 W (massimo); < 0,5 W (standby)

Meccanica

Peso

4,5 Kg $\pm$ 100 g (9,92 $\pm$ 0,22 lb)

Terminali d'uscita

Uscita segnale audio

Uscita linea audio

Terminali d'ingresso

Digitale

- HDMI-1 (2.0b, HDCP 2.2)

- HDMI-2 (2.0b, HDCP 2.2)

Controllo

Controllo seriale RS-232

9 pin x 1

Ricevitore IR x 2

Controllo LAN

RJ-45 x 1 (10/100 Mbps)

USB

- USB (tipo A)

- SERVICE (tipo A, 5 V 1,5 A) per aggiornamento FW

- USB Mini (tipo B)

Uscita 3D Sync

VESA

Requisiti ambientali

Temperatura operativa/stoccaggio

0°C - 40°C / -20°C - 60°C (sul livello del mare)

Umidità relativa operativa/stoccaggio

10% - 80% / 5% - 90% (senza condensa)

Altitudine operativa

0 - 1499 m a 0°C - 35°C

1500 - 3000 m a 0°C - 30°C (con la Modalità altitudine elevata attiva)

Altitudine di conservazione

30°C a 0-12200 m sul livello del mare

Riparazione

Visitare il sito web di seguito e selezionare il Paese per trovare la finestra di contatto assistenza.

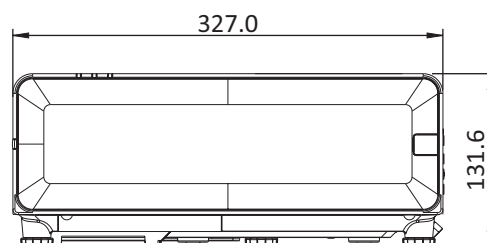
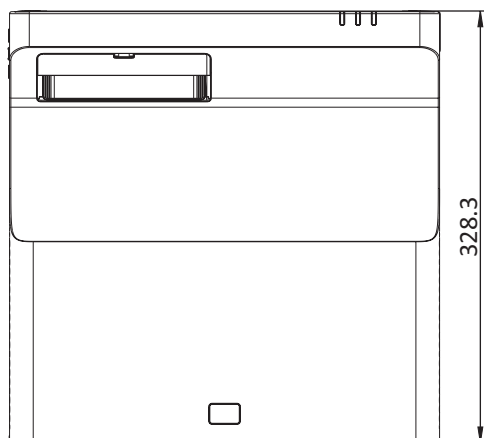
<http://www.benq.com/welcome>

Trasporto

Si consiglia la confezione originale o equivalente.

Dimensioni

Dimensioni del proiettore



Unità: mm

Tabella temporizzazioni

Frequenze supportate per ingresso HDMI (HDCP)

• Temporizzazioni PC

Risoluzione	Modalità	Frequenza aggiornamento (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Clock (MHz)	3D Sequenza fotogrammi	3D Over-Under	3D Side-by-Side
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Riduzione sfarfallio)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Riduzione sfarfallio)	119,989	97,551	115,500	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	BenQ NB Timing	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ NB Timing	64,995	41,467	51,419			
1280x720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
	1280x720_120	120	90,000	148,500	V		
1280 x 768	1280 x 768_60 (Riduzione sfarfallio)	60	47,396	68,25	V	V	V
	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Riduzione sfarfallio)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60 (Riduzione sfarfallio)	60	55,469	88,75		V	V
	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V

Risoluzione	Modalità	Frequenza aggiornamento (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Clock (MHz)	3D Sequenza fotogrammi	3D Over-Under	3D Side-by-Side
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	
1680 x 1050	1680x1050_60 (Riduzione sfarfallio)	59,883	64,674	119,000		V	V
	1680x1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920x1080 a 60 Hz	1920x1080_60	60	67,5	148,5	V	V	V
1920x1200 a 60 Hz	1920x1200_60 (Riduzione sfarfallio)	59,95	74,038	154	V	V	V
3840 x 2160	3840x2160_30 (Riduzione sfarfallio) Per il modello 4K2K	29,97	65,66	257,404			
3840 x 2160	3840x2160_30 Per il modello 4K2K	30	67,5	297			
3840 x 2160	3840x2160_60 Per il modello 4K2K	60	135	594			
4096 x 2160	4096x2160_60 (Riduzione sfarfallio) Per il modello 4K2K	60	133,32	556,744			
4096 x 2160	4096x2160_60	60	135	594			



• V: supporta l'impostazione manuale del formato 3D.

• Le frequenze di cui sopra potrebbero non essere supportate a causa delle limitazioni del file EDID e della scheda grafica VGA. È possibile che non sia possibile scegliere alcune frequenze.

• Temporizzazioni video

Temporizzazione	Risoluzione	Frequenza orizzontale (KHz)	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza Dot Clock (MHz)	3D Sequenza fotogrammi	3D Frame Packing	3D Over-Under	3D Side-by-Side
480i	720(1440) x 480	15,73	59,94	27				
480p	720 x 480	31,47	59,94	27				
576i	720(1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		▲	▲	▲
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	V	▲	▲	▲
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		▲	▲	▲
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				▲
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				▲
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			▲	▲
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	V		▲	▲
1080/120p	1920 x 1080	135	120	297	V			
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594				
2160/24P	4096 x 2160	54	24	297				
2160/25P	4096 x 2160	56,25	25	297				
2160/30P	4096 x 2160	67,5	30	297				
2160/50P	4096 x 2160	112,5	50	594				
2160/60P	4096 x 2160	135	60	594				

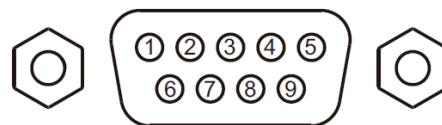


- ▲: supporta il rilevamento automatico e l'impostazione manuale del formato 3D.
- V: supporta l'impostazione manuale del formato 3D.
- Le frequenze di cui sopra potrebbero non essere supportate a causa delle limitazioni del file EDID e della scheda grafica VGA. È possibile che non sia possibile scegliere alcune frequenze.

Comando RS232

Assegnazione pin RS232

N.	Seriale		N.	Seriale
1	NC		6	NC
2	RXD		7	RTS
3	TXD		8	CTS
4	NC		9	NC
5	GND			



Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Alimentazione	Scrittura	Accensione	<CR>*pow=on#<CR>
	Scrittura	Spegnimento	<CR>*pow=off#<CR>
	Lettura	Stato alimentazione	<CR>*pow=?#<CR>
Selezione sorgente	Scrittura	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Scrittura	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Lettura	Sorgente corrente	<CR>*sour=?#<CR>
Controllo audio	Scrittura	Mute attivo	<CR>*mute=on#<CR>
	Scrittura	Mute disattivo	<CR>*mute=off#<CR>
	Lettura	Stato mute	<CR>*mute=?#<CR>
	Scrittura	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Scrittura	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Scrittura	Livello volume per il cliente	<CR>*vol=value#<CR>
	Lettura	Stato volume	<CR>*vol=?#<CR>
Selezione sorgente audio	Scrittura	Passthrough audio disattivo	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Scrittura	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hdmi#<CR>
	Scrittura	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hdmi2#<CR>
	Lettura	Stato audio superato	<CR>*audiosour=?#<CR>
Modalità immagine	Scrittura	Presentazione	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Scrittura	Simulation	<CR>*appmod=simulation#<CR>
	Scrittura	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Scrittura	Luminoso	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Scrittura	Vivace	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Scrittura	Utente1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Scrittura	Utente2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Lettura	Modalità immagine	<CR>*appmod=?#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Impostazioni immagine	Scrittura	Contrasto +	<CR>*con=+#<CR>
	Scrittura	Contrasto -	<CR>*con=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore contrasto	<CR>*con=value#<CR>
	Lettura	Valore contrasto	<CR>*con=?#<CR>
	Scrittura	Imposta valore luminosità	<CR>*bri=value#<CR>
	Lettura	Valore luminosità	<CR>*bri=?#<CR>
	Scrittura	Luminosità +	<CR>*bri=+#<CR>
	Scrittura	Luminosità -	<CR>*bri=-#<CR>
	Scrittura	Nitidezza +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Scrittura	Nitidezza -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore nitidezza	<CR>*sharp=value#<CR>
	Lettura	Valore nitidezza	<CR>*sharp=?#<CR>
	Scrittura	Proporzioni 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Scrittura	Proporzioni 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Scrittura	Proporzioni 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Scrittura	Proporzioni automatiche	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Scrittura	Formato reale	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Lettura	Stato proporzioni	<CR>*asp=?#<CR>
	Scrittura	Correzione trapezio verticale +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Scrittura	Correzione trapezio verticale -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Scrittura	Set valore correzione trapezio verticale	<CR>*vkeystone=value#<CR>
	Lettura	Valore correzione trapezio verticale	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Scrittura	Correzione trapezio orizzontale +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Scrittura	Correzione trapezio orizzontale -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Scrittura	Set valore correzione trapezio orizzontale	<CR>*hkeystone=value#<CR>
	Lettura	Valore correzione trapezio orizzontale	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In alto a sinistra-X	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Scrittura	Aumento 4 angoli In alto a sinistra-X	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In alto a sinistra-X	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In alto a sinistra-Y	<CR>*cornerfittly=-#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Impostazioni immagine (continua)	Scrittura	Aumento 4 angoli In alto a sinistra-Y	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In alto a sinistra-Y	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In alto a destra-X	<CR>*cornerfittrx=-#<CR>
	Scrittura	Aumento 4 angoli In alto a destra-X	<CR>*cornerfittrx=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In alto a destra-X	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In alto a destra-Y	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Scrittura	Aumento 4 angoli In alto a destra-Y	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In alto a destra-Y	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In basso a sinistra-X	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Scrittura	Aumento 4 angoli In basso a sinistra-X	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In basso a sinistra-X	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In basso a sinistra-Y	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Scrittura	Aumento 4 angoli In basso a sinistra-Y	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In basso a sinistra-Y	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In basso a destra-X	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Scrittura	Aumento 4 angoli In basso a destra-X	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In basso a destra-X	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In basso a destra-Y	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Scrittura	Aumento 4 angoli In basso a destra-Y	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In basso a destra-Y	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Scrittura	Zoom avanti digitale	<CR>*zooml#<CR>
	Scrittura	Zoon indietro digitale	<CR>*zoomO#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Impostazioni immagine (continua)	Scrittura	Colori brillanti attivo	<CR>*BC=on#<CR>
	Scrittura	Colori brillanti disattivo	<CR>*BC=off#<CR>
	Lettura	Stato Colori brillanti	<CR>*BC=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione rumore	<CR>*noiserdt=value#<CR>
	Lettura	Stato riduzione rumore	<CR>*noiserdt=?#<CR>
	Scrittura	Ripristina impostazioni immagine corrente	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
Impostazioni di funzionamento	Scrittura	Posizione proiettore - Anteriore tavolo	<CR>*pp=FT#<CR>
	Scrittura	Posizione proiettore - Posteriore tavolo	<CR>*pp=RE#<CR>
	Scrittura	Posizione proiettore - Posteriore soffitto	<CR>*pp=RC#<CR>
	Scrittura	Posizione proiettore - Anteriore soffitto	<CR>*pp=FC#<CR>
	Lettura	Stato posizione proiettore	<CR>*pp=?#<CR>
	Scrittura	Posizione menu - Al centro	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Scrittura	Posizione menu - In alto a sinistra	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Scrittura	Posizione menu - In alto a destra	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Scrittura	Posizione menu - In basso a destra	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Scrittura	Posizione menu - In basso a sinistra	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Lettura	Stato posizione menu	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Scrittura	Accensione diretta - Attivo	<CR>*directpower=on#<CR>
	Scrittura	Accensione diretta - Disattivo	<CR>*directpower=off#<CR>
	Lettura	Stato Accensione diretta	<CR>*directpower=?#<CR>
	Scrittura	Accensione su ricezione segnale disattiva	<CR>*autopower=off#<CR>
	Scrittura	Accensione su ricezione segnale attiva	<CR>*autopower=oon#<CR>
	Scrittura	Accensione su ricezione segnale-Standard	<CR>*autopower=standard#<CR>
	Scrittura	Accensione su ricezione segnale-Avanzate	<CR>*autopower=advanced#<CR>
	Lettura	Stato Accensione su ricezione segnale	<CR>*autopower=?#<CR>
	Scrittura	Impostazioni standby - Rete attiva	<CR>*standbynet=on#<CR>
	Scrittura	Impostazioni standby - Rete disattiva	<CR>*standbynet=off#<CR>
	Lettura	Impostazioni standby - Stato di rete	<CR>*standbynet=?#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Impostazioni di funzionamento (continua)	Scrittura	Risparmio energia Eco On	<CR>*powermanagementeco=on#<CR>
	Scrittura	Risparmio energia Eco Off	<CR>*powermanagementeco=off#<CR>
	Lettura	Risparmio energia Stato Eco	<CR>*powermanagementeco=?#<CR>
	Scrittura	Rilevamento FW OTA On	<CR>*fwotadetect=on#<CR>
	Scrittura	Rilevamento FW OTA Off	<CR>*fwotadetect=off#<CR>
	Lettura	Stato rilevamento FW OTA	<CR>*fwotadetect=?#<CR>
Baud rate	Scrittura	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Scrittura	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Scrittura	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Scrittura	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Scrittura	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Scrittura	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Lettura	Baud Rate corrente	<CR>*baud=?#<CR>
Controllo lampada	Lettura	Lampada	<CR>*ltim=?#<CR>
	Scrittura	Modalità normale	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Scrittura	Modalità ECO	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Scrittura	Modalità SmartEco	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Scrittura	Mod person	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Scrittura	Livello luce per modalità personalizzata	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Lettura	Stato livello luce per modalità personalizzata	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Lettura	Stato modalità lampada	<CR>*lampm=?#<CR>
Installazione varia	Lettura	Nome modello	<CR>*modelname=?#<CR>
	Lettura	Versione firmware sistema	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Lettura	Versione firmware scaler	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Lettura	Versione firmware LAN	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Lettura	Versione firmware MCU	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Scrittura	Inattività attiva	<CR>*blank=on#<CR>
	Scrittura	Inattività disattiva	<CR>*blank=off#<CR>
	Lettura	Stato inattività	<CR>*blank=?#<CR>
	Scrittura	Fermo immagine On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Scrittura	Fermo immagine Off	<CR>*freeze=off#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Installazione varia (continua)	Lettura	Stato fermo immagine	<CR>*freeze=?#<CR>
	Scrittura	Menu attivo	<CR>*menu=on#<CR>
	Scrittura	Menu disattivo	<CR>*menu=off#<CR>
	Lettura	Stato Menu	<CR>*menu=?#<CR>
	Scrittura	Su	<CR>*up#<CR>
	Scrittura	Giù	<CR>*down#<CR>
	Scrittura	Destra	<CR>*right#<CR>
	Scrittura	Sinistra	<CR>*left#<CR>
	Scrittura	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Scrittura	Indietro	<CR>*back#<CR>
	Scrittura	Menu sorgente attivo	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Scrittura	Menu sorgente disattivo	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Lettura	Stato menu sorgente	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Scrittura	Sincronizzazione 3D disattiva	<CR>*3d=off#<CR>
	Scrittura	Auto 3D	<CR>*3d=auto#<CR>
	Scrittura	Sincronizzazione 3D in alto in basso	<CR>*3d=tb#<CR>
	Scrittura	Sequenza fotogrammi sincronizzazione 3D	<CR>*3d=fs#<CR>
	Scrittura	3D Frame Packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Scrittura	3D affiancato	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Scrittura	Invertitore 3D disattivato	<CR>*3d=da#<CR>
	Scrittura	Invertitore 3D	<CR>*3d=iv#<CR>
	Lettura	Stato Sincronizzazione 3D	<CR>*3d=?#<CR>
	Scrittura	Tipo 3D	<CR>*3dtype=value#<CR>
	Lettura	Tipo 3D	<CR>*3dtype=?#<CR>
	Scrittura	Scopri dispositivo AMX - Attivo	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Scrittura	Scopri dispositivo AMX- Disattivo	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Lettura	Stato Scopri dispositivo AMX	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Lettura	Indirizzo MAC	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Lettura	Numero di serie	<CR>*serialnumber=?#<CR>
	Scrittura	Modalità altitudine elevata attiva	<CR>*highaltitude=on#<CR>
	Scrittura	Modalità altitudine elevata disattiva	<CR>*highaltitude=off#<CR>
	Lettura	Stato modalità altitudine elevata	<CR>*highaltitude=?#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Installazione varia (continua)	Scrittura	Imposta Modalità rapida On	<CR>*fastmode=on#<CR>
	Scrittura	Imposta Modalità rapida Off	<CR>*fastmode=off#<CR>
	Lettura	Ottieni stato Modalità rapida	<CR>*fastmode=?#<CR>
	Scrittura	Imposta Blending Ready On	<CR>*blendingready=on#<CR>
	Scrittura	Imposta Blending Ready Off	<CR>*blendingready=off#<CR>
	Lettura	Ottieni stato Blending Ready	<CR>*blendingready=?#<CR>
	Scrittura	Imposta Test formato	<CR>*testpattern=value#<CR>
	Lettura	Ottieni stato Test formato	<CR>*testpattern=?#<CR>
	Scrittura	Impostazioni sfondo - Nero	<CR>*background=black#<CR>
	Scrittura	Impostazioni sfondo - Blu	<CR>*background=blue#<CR>
	Scrittura	Impostazioni sfondo - Porpora	<CR>*background=purple#<CR>
	Scrittura	Impostazioni sfondo - Grigio	<CR>*background=gray#<CR>
	Lettura	Valore Impostazioni sfondo	<CR>*background=?#<CR>
	Scrittura	Schermata d'avvio - BenQ	<CR>*splash=benq#<CR>
	Scrittura	Schermata d'avvio - Nero	<CR>*splash=black#<CR>
	Scrittura	Schermata d'avvio - Blu	<CR>*splash=blue#<CR>
	Lettura	Valore Schermata d'avvio	<CR>*splash=?#<CR>
	Lettura	Stato timer filtro	<CR>*fltrtmr=?#<CR>
	Scrittura	Impostazione del timer filtro (10 ore/passi)	Min: <CR>*fltrtmrstp=10#<CR> Max: <CR>*fltrtmrstp=500#<CR>
	Lettura	Stato di configurazione timer filtro	<CR>* fltrtmrstp=?#<CR>
	Scrittura	Ripristino conteggio timer filtro	<CR>* fltrtmrcntrst#<CR>
	Lettura	Stato di conteggio timer filtro	<CR>* fltrtmrcntrst=?#<CR>
	Scrittura	Notifica di scadenza filtro OSD/RS-232 attivata	<CR>*fltrtmpntfyosd=on#<CR> <CR>*fltrtmpntfyrs-232=on#<CR>
	Scrittura	Notifica di scadenza filtro OSD/RS-232 disattivata	<CR>*fltrtmpntfyosd=off#<CR> <CR>*fltrtmpntfyrs-232=off#<CR>
	Lettura	Stato di notifica di scadenza filtro	<CR>*fltrtmpntfyosd=?#<CR> <CR>*fltrtmpntfyrs-232=?#<CR>
	Auto	Notifica di cambio filtro	<CR>*fltrchgntfy#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Calibrazione colore (solo per servizio)	Scrittura	Imposta valore gamma BenQ	<CR>*gamma=value#<CR>
	Lettura	Stato valore gamma	<CR>*gamma=?#<CR>
	Scrittura	Imposta valore luminosità HDR	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore luminosità HDR	<CR>*hdrbri=?#<CR>
	Scrittura	Guadagno rosso +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno rosso -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno rosso	<CR>*RGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno rosso	<CR>*RGain=?#<CR>
	Scrittura	Guadagno verde +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno verde -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno verde	<CR>*GGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno verde	<CR>*GGain=?#<CR>
	Scrittura	Guadagno blu +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno blu -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno blu	<CR>*BGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno blu	<CR>*BGain=?#<CR>
	Scrittura	Offset rosso +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Scrittura	Offset rosso -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore offset rosso	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore offset rosso	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Scrittura	Offset verde +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Scrittura	Offset verde -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore offset verde	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore offset verde	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Scrittura	Offset blu +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Scrittura	Offset blu -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore offset blu	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore offset blu	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Scrittura	Colori primari	<CR>*primcr=value#<CR>
	Lettura	Stato colori primari	<CR>*primcr=?#<CR>
	Scrittura	Tonalità +	<CR>*hue=+#<CR>
	Scrittura	Tonalità -	<CR>*hue=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore tonalità	<CR>*hue=value#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Calibrazione colore (solo per servizio) (continua)	Lettura	Ottieni valore tonalità	<CR>*hue=?#<CR>
	Scrittura	Saturazione +	<CR>*saturation =+#<CR>
	Scrittura	Saturazione -	<CR>*saturation =-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore saturazione	<CR>*saturation =value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore saturazione	<CR>*saturation =?#<CR>
	Scrittura	Guadagno +	<CR>*gain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno -	<CR>*gain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno	<CR>*gain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno	<CR>*gain=?#<CR>
	Scrittura	Guadagno Bianco Rosso +	<CR>*WRGain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno Bianco Rosso -	<CR>*WRGain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno Bianco Rosso	<CR>*WRGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno Bianco Rosso	<CR>*WRGain=?#<CR>
	Scrittura	Guadagno Bianco Verde +	<CR>*WGGain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno Bianco Verde -	<CR>*WGGain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno Bianco Verde	<CR>*WGGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno Bianco Verde	<CR>*WGGain=?#<CR>
	Scrittura	Guadagno Bianco Blu +	<CR>*WBGain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno Bianco Blu -	<CR>*WBGain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno Bianco Blu	<CR>*WBGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno Bianco Blu	<CR>*WBGain=?#<CR>